

Xbox Series / Xbox One コントローラー - 使用方法

Xbox Series/Xbox Oneコントローラー - 使用方法

Switch本体に接続する

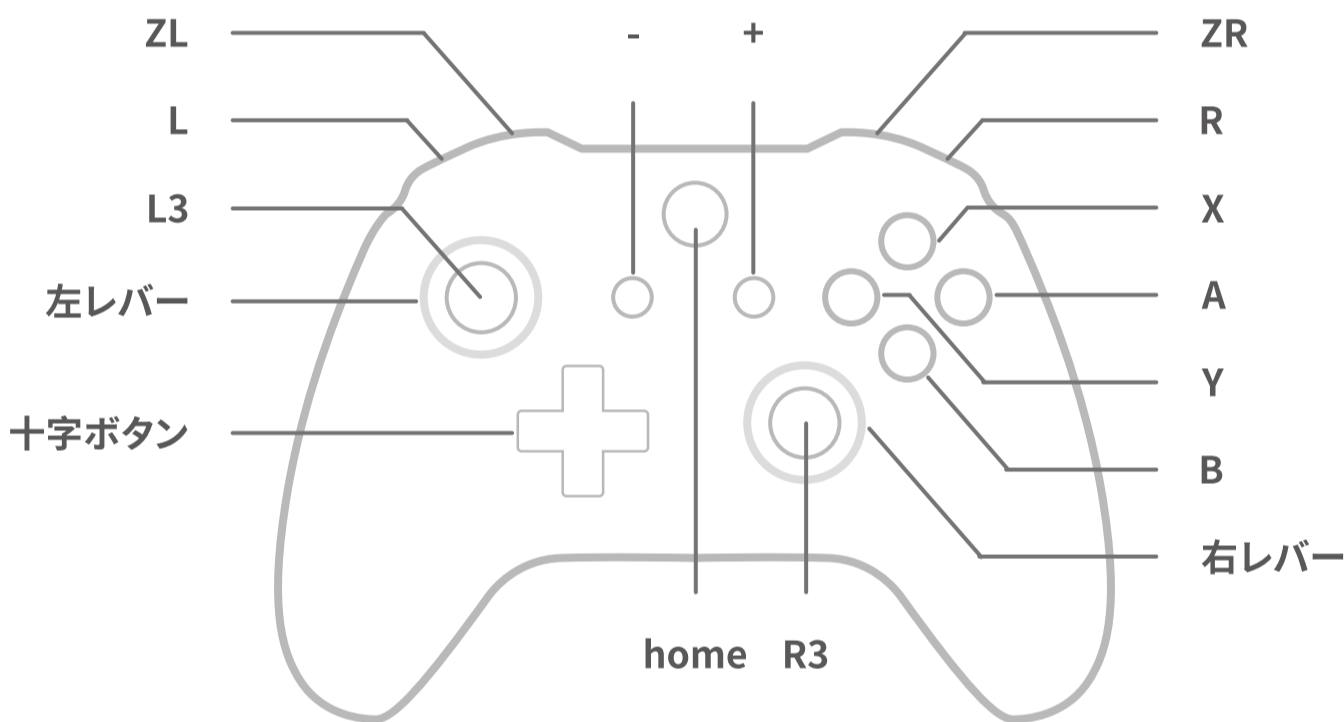
- * ご使用前に、[設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信](#)機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- * Bluetooth機能有りXbox Oneコントローラー/Xboxエリート2コントローラー/Xboxアダプティブコントローラーのみに対応しております。
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * トリガー振動、3.5mmイヤホン、リニアトリガーボタン、本体スリープ解除、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。

1. レシーバーをSwitch本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **Xboxボタン**を軽く押してコントローラーをオンにし、**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、support.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

<https://app.8bitdo.com/>

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- View + 十字キー上** = Xinputモード
- View + 十字キー左** = Dinputモード
- View + 十字キー下** = PSCモード
- View + 十字キー右** = Macモード
- View + LB** = Switchモード
- View + 十字キー上+ 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Xbox本体にはどのように接続しますか。
「[Xboxワイヤレスコントローラーを本体に接続する](#)」をご参照ください

どうしてボタンの位置が逆になっているのですか。
NintendoのボタンレイアウトとMicrosoftと逆になっているためです。

イヤホンジャックは使えませんか。
Bluetooth接続には対応していません。

Xbox Series/Xbox Oneコントローラー - 使用方法

Windowsデバイスに接続する

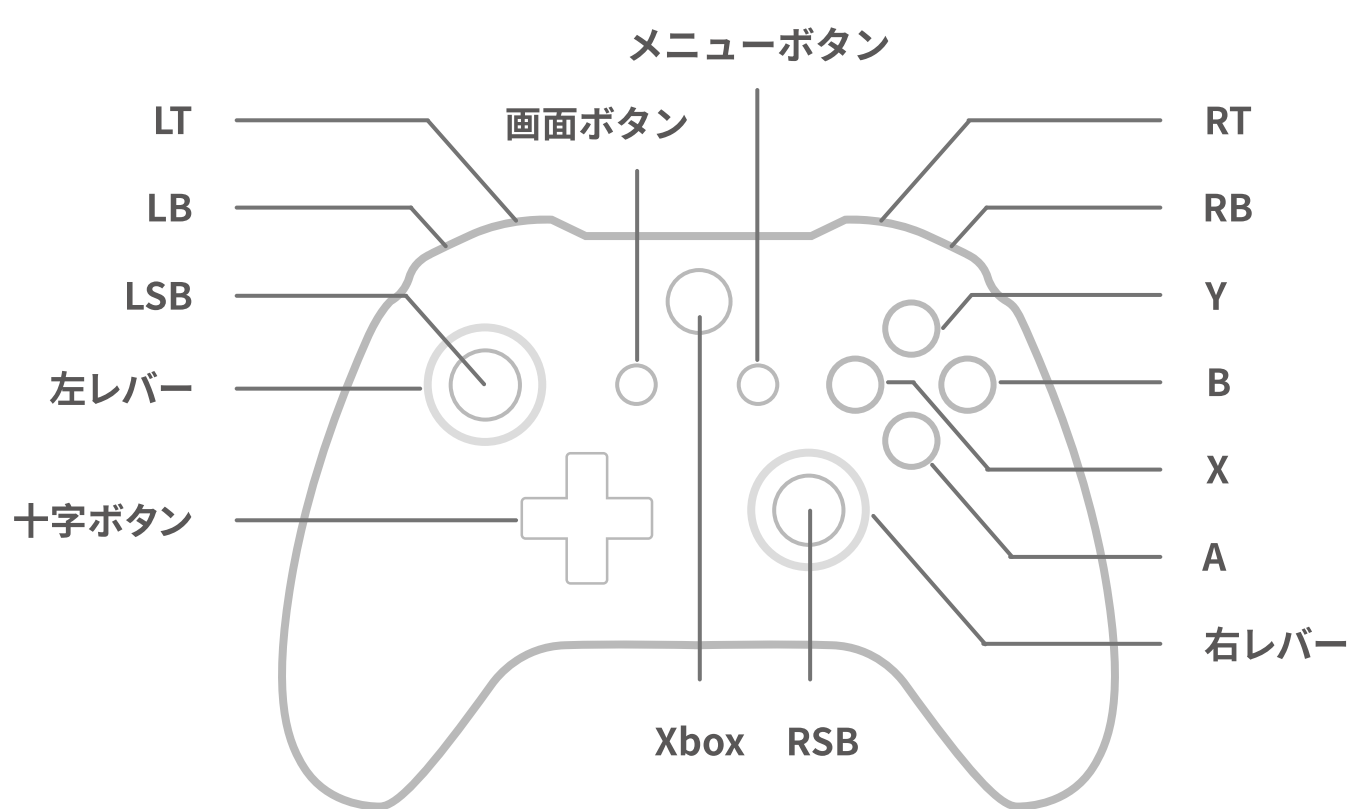
- * Bluetooth機能有りXbox Oneコントローラー/Xboxエリート2コントローラー/Xboxアダプティブコントローラーのみに対応しております。
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * トリガー振動、3.5mmイヤホン等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **Xboxボタン**を軽く押してコントローラーをオンにし、**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、support.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

<https://app.8bitdo.com/>

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- View + 十字キー上** = Xinputモード
- View + 十字キー左** = Dinputモード
- View + 十字キー下** = PSCモード
- View + 十字キー右** = Macモード
- View + LB** = Switchモード
- View + 十字キー上+ 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Xbox本体にはどのように接続しますか。

[「Xboxワイヤレスコントローラーを本体に接続する」](#)をご参照ください

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応しておりません。

Xbox Series/Xbox Oneコントローラー - 使用方法

Androidデバイスに接続する

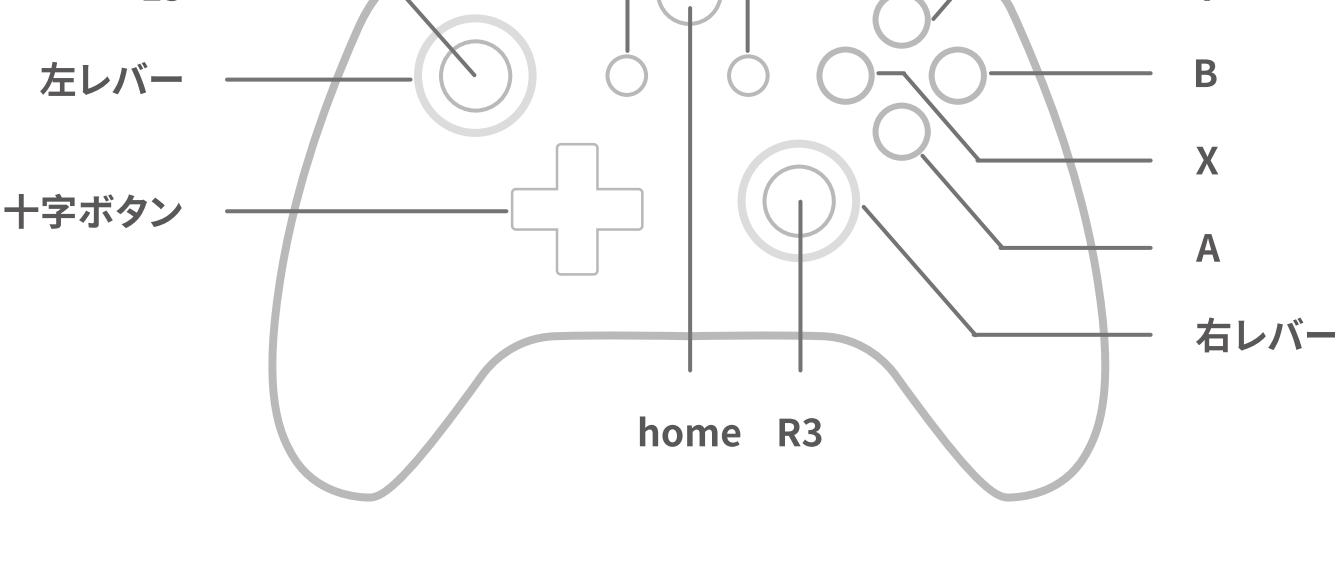
- * Bluetooth機能有りXbox Oneコントローラー/Xboxエリート2コントローラー/Xboxアダプティブコントローラーのみに対応しております。
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスはUSBポートがあること、またはOTGに対応している必要があります。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * 振動、リニアトリガーボタン、トリガー振動、3.5mmイヤホン等の機能には対応していません。

1. レシーバーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **Xboxボタン**を軽く押してコントローラーをオンにし、**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(Android コントローラー)



macOSデバイスに接続する

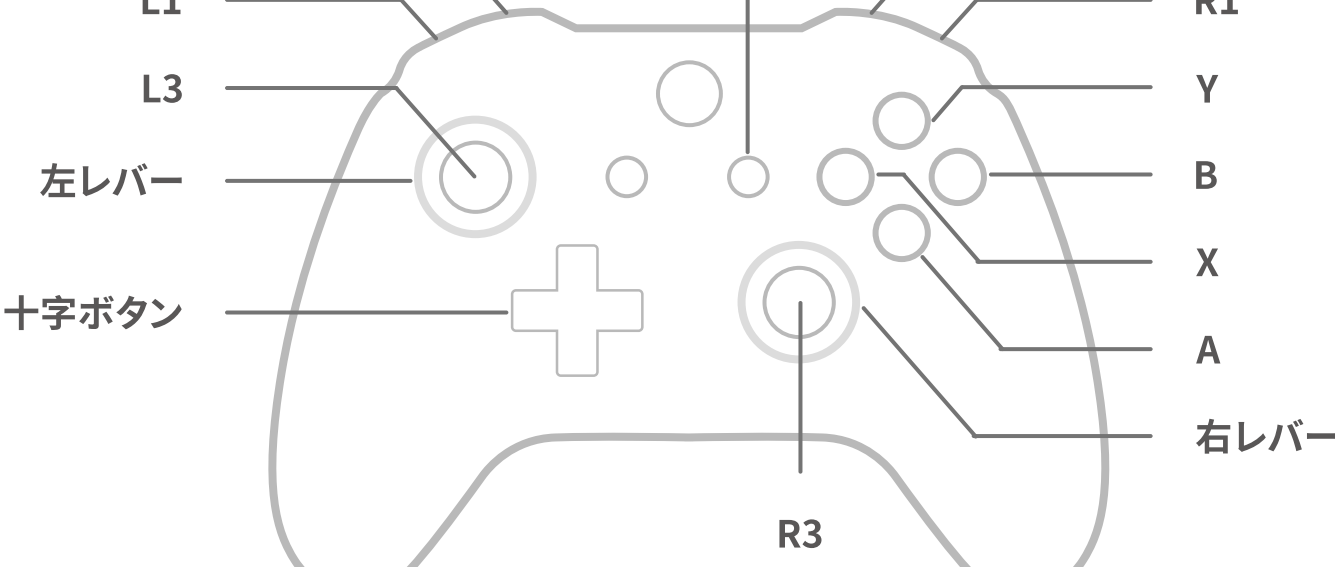
- * Bluetooth機能有りXbox Oneコントローラー/Xboxエリート2コントローラー/Xboxアダプティブコントローラーのみに対応しております。
- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * トリガー振動、3.5mmイヤホン等の機能には対応していません。

1. レシーバーをmacOSデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **Xboxボタン**を軽く押してコントローラーをオンにし、**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MFi コントローラー)



PlayStation Classic本体に接続する

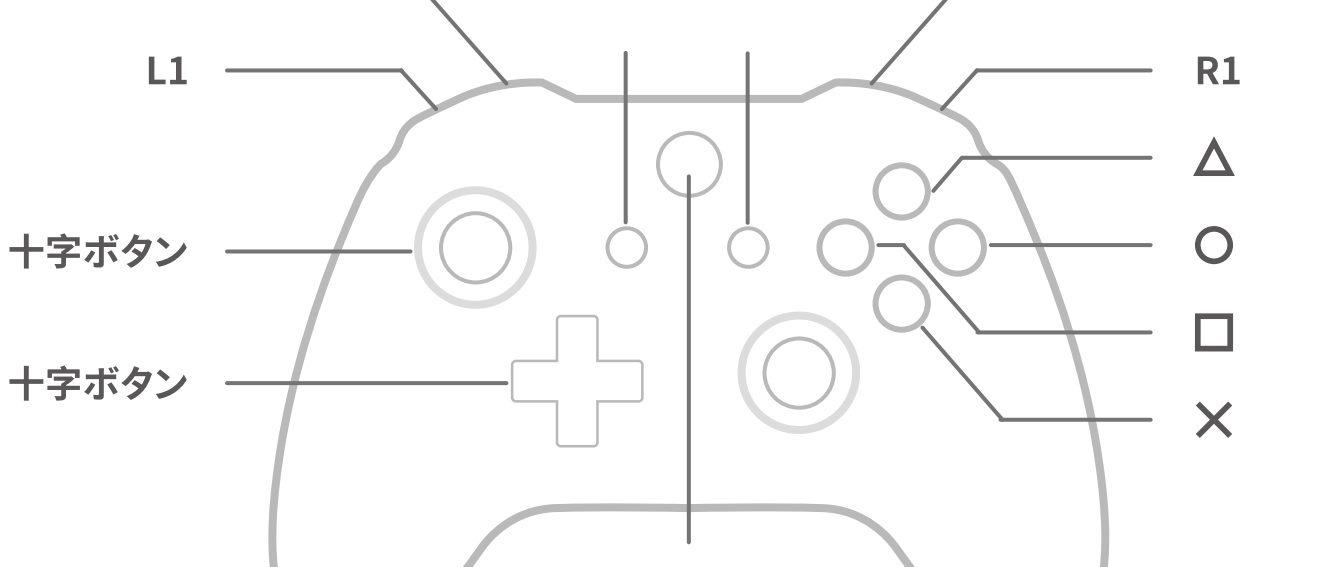
- * Bluetooth機能有りXbox Oneコントローラー/Xboxエリート2コントローラー/Xboxアダプティブコントローラーのみに対応しております。
- * トリガー振動、振動、3.5mmイヤホン、リニアトリガーボタン等の機能には対応していません。

1. レシーバーをPS Classic本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **Xboxボタン**を軽く押してコントローラーをオンにし、**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(PS Classicコントローラー)



Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

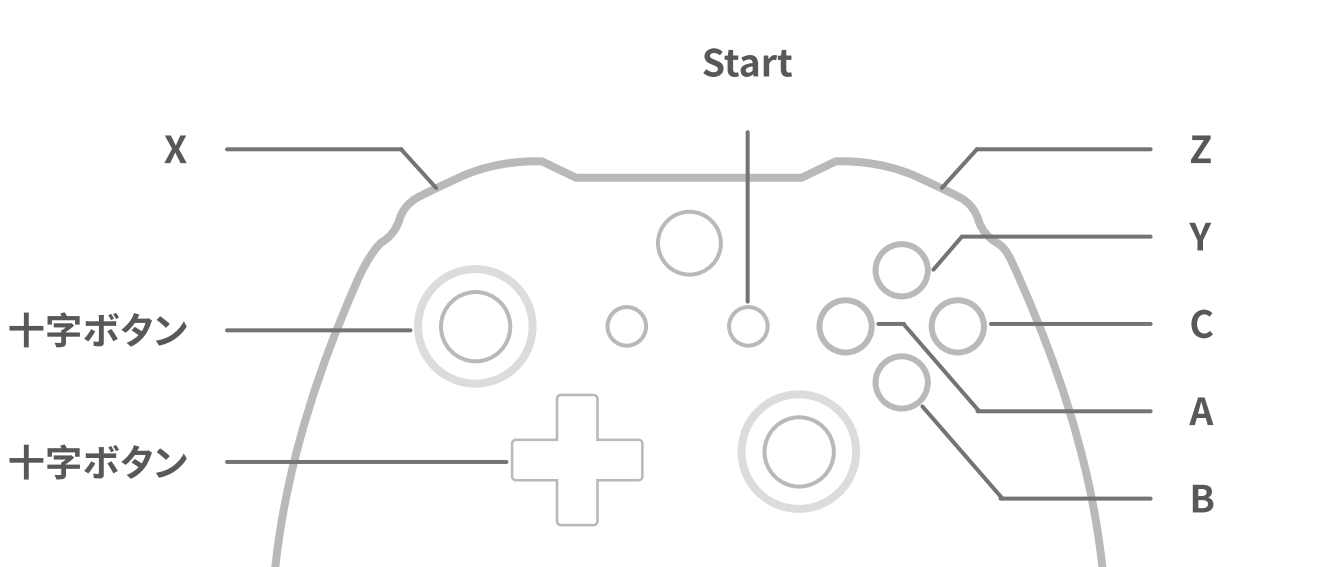
- * Bluetooth機能有りXbox Oneコントローラー/Xboxエリート2コントローラー/Xboxアダプティブコントローラーのみに対応しております。
- * トリガー振動、振動、3.5mmイヤホン、リニアトリガーボタン等の機能には対応していません。

1. レシーバーをMD mini本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **Xboxボタン**を軽く押してコントローラーをオンにし、**ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- View + 十字キー上** = Xinputモード
- View + 十字キー左** = Dinputモード
- View + 十字キー下** = PSCモード
- View + 十字キー右** = Macモード
- View + LB** = Switchモード
- View + 十字キー上+ 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。

- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Xbox本体にはどのように接続しますか。
[「Xboxワイヤレスコントローラーを本体に接続する」](#)をご参照ください

イヤホンジャックは使えません。
Bluetooth接続には対応していません。

DualShock 3 (PS3) コントローラー - 使用方法

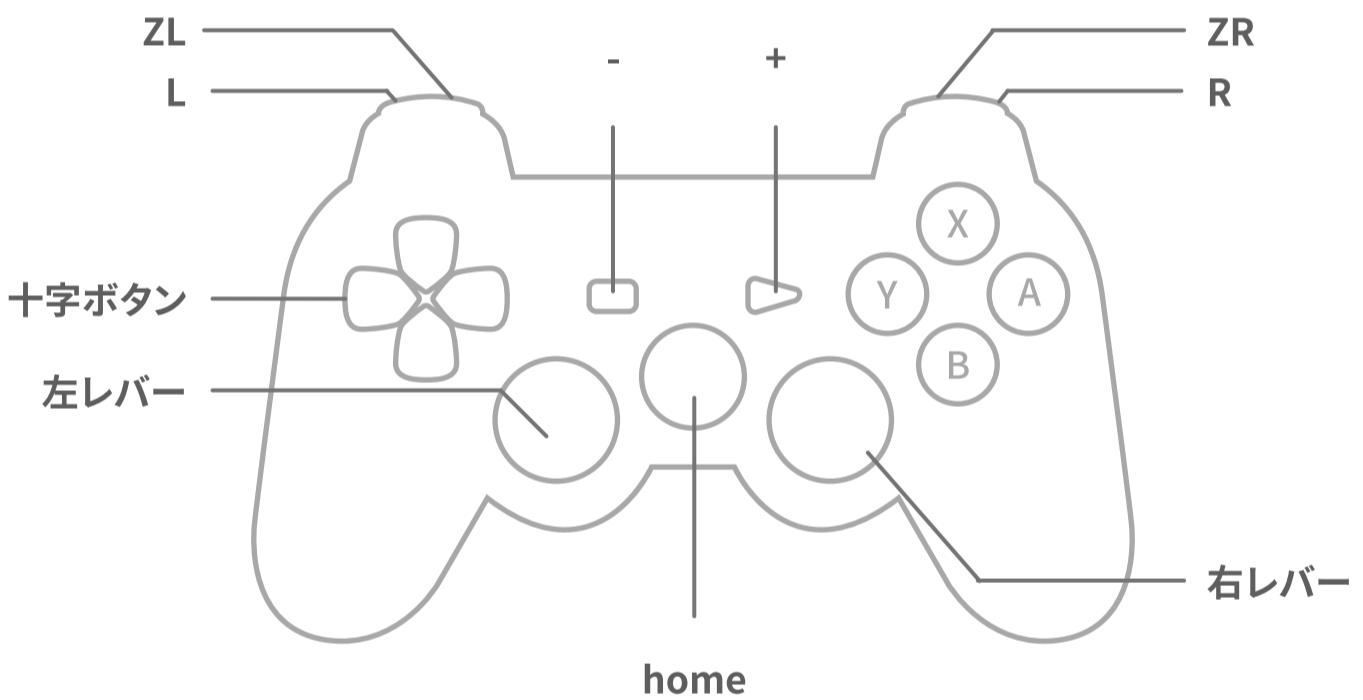
DualShock 3 (PS3) コントローラー - 使用方法

Switch本体に接続する

- * DualShock 3コントローラーは自動的にペアリングすることができません。パソコン上でPS3コントローラーペアリングツールを使用する必要があります。
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * ご使用前に、**設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信** 機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- * 6軸ジャイロセンサー、リニアトリガーボタン、本体スリープ解除、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライと等の機能には対応しておりません。

1. support.8bitdo.comにアクセスしてPS3コントローラーペアリングツールをダウンロードし、ファイルを解凍後、実行します。
2. DualShock 3コントローラーとレシーバーをパソコンに接続します。
3. PS3コントローラーのペアリングツールがコントローラーとレシーバーを識別していることを確認後、**ペアリング**ボタンをクリックし、ソフトウェアを終了させます。
4. レシーバーをオフにし、Switch本体のUSBポートに再接続してください。(ペアリングボタンを押す必要はありません)
5. DualShock 3コントローラーをオフにし、**PSボタン**を軽く押してオンにすると、レシーバーに自動的に接続されます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch Proコントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

SELECT + 十字キー上 = Xinputモード

SELECT + 十字キー左 = Dinputモード

SELECT + 十字キー右 = Macモード

SELECT + 十字キー下 = PSCモード

SELECT + L1 = Switchモード

SELECT + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続後、PS3本体にはどのように接続しますか。

コントローラーをオフにした状態でUSBケーブルを使用してPS3本体のUSBポートに接続し、**PSボタン**を軽く押して電源を入れれば接続が完了します。

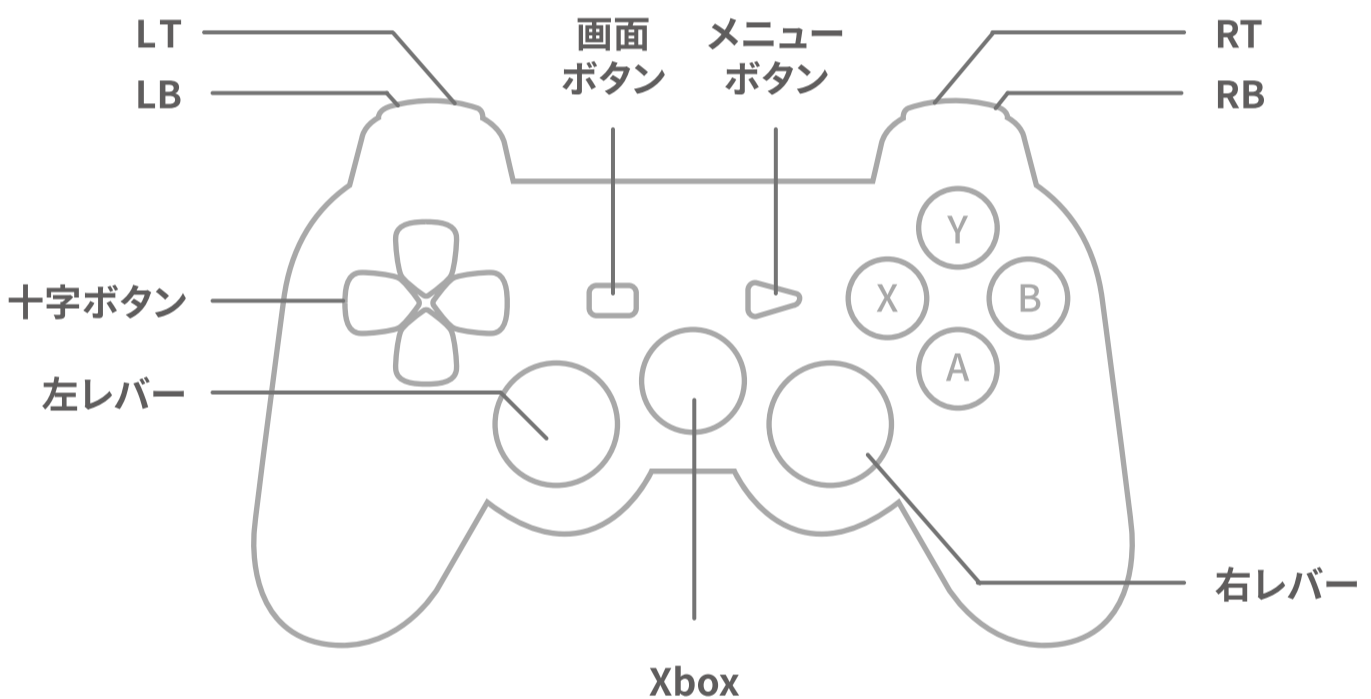
DualShock 3 (PS3) コントローラー - 使用方法

Windowsコントローラーに接続する

- * DualShock 3コントローラーは自動的にペアリングすることができません。パソコン上でPS3コントローラーペアリングツールを使用する必要があります。
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、プレーヤーライト等の機能には対応していません。

1. support.8bitdo.com にアクセスしてPS3コントローラーペアリングツールをダウンロードし、ファイルを解凍後、実行します。
2. DualShock 3コントローラーとレシーバーをパソコンに接続します。
3. PS3コントローラーのペアリングツールがコントローラーとレシーバーを識別していることを確認し、**ペアリングボタン**をクリックし、とソフトウェアを終了させます。
4. レシーバーをオフにし、パソコンのUSBポートに再接続してください。(ペアリングボタンを押す必要はありません)
5. DualShock 3コントローラーをオフにし、**PSボタン**を軽く押してオンにすると、レシーバーに自動的に接続されます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

SELECT + 十字キー上 = Xinputモード

SELECT + 十字キー左 = Dinputモード

SELECT + 十字キー右 = Macモード

SELECT + 十字キー下 = PSCモード

SELECT + L1 = Switchモード

SELECT + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続後、PS3本体にはどのように接続しますか。

コントローラーをオフにした状態でUSBケーブルを使用してPS3本体のUSBポートに接続し、**PSボタン**を軽く押して電源を入れれば接続が完了します。

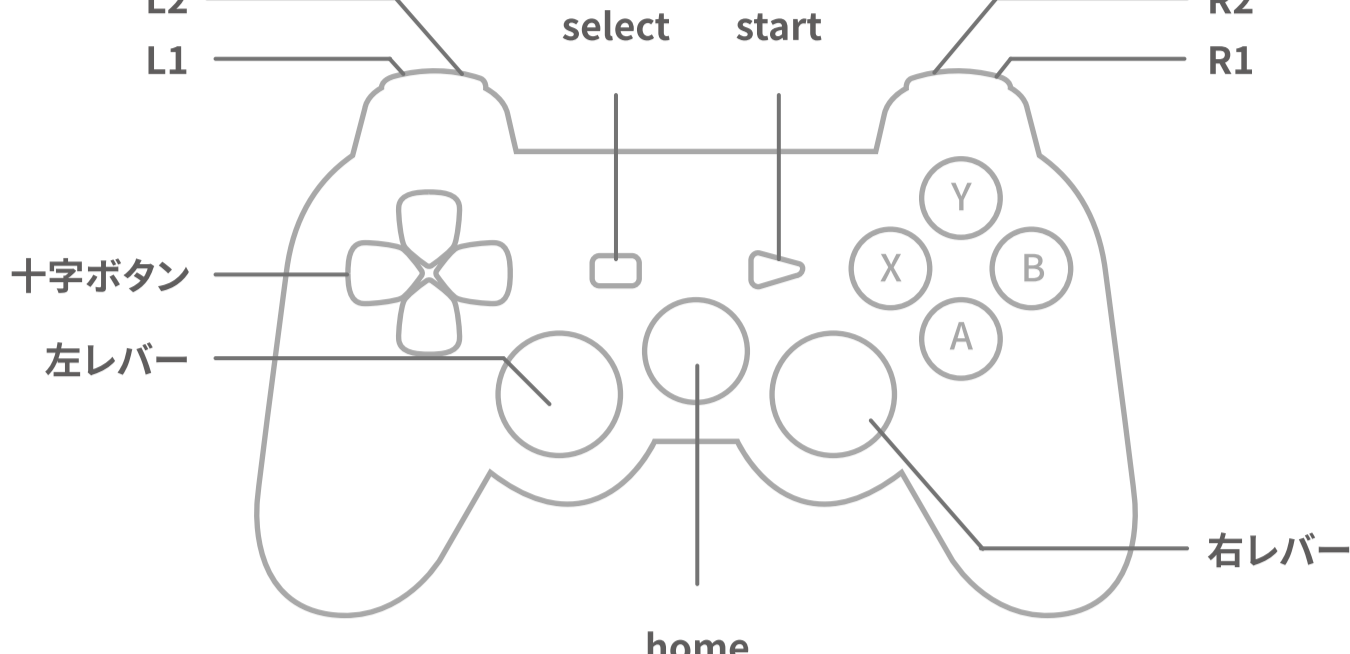
DualShock 3 (PS3) コントローラー - 使用方法

Androidデバイスに接続する

- * DualShock 3コントローラーは自動的にペアリングすることができません。パソコン上でPS3コントローラーペアリングツールを使用する必要があります。
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスはUSBポートがあること、またはOTGに対応している必要があります。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. support.8bitdo.comにアクセスしてPS3コントローラーペアリングツールをダウンロードし、ファイルを解凍後、実行します。
2. DualShock 3コントローラーとレシーバーをパソコンに接続します。
3. PS3コントローラーのペアリングツールがコントローラーとレシーバーを識別していることを確認し、**ペアリング**ボタンをクリックし、とソフトウェアを終了させます。
4. レシーバーをオフにし、AndroidデバイスのUSBポートに再接続してください。(ペアリングボタンを押す必要はありません)
5. DualShock 3コントローラーをオフにし、**PSボタン**を軽く押してオンにすると、レシーバーに自動的に接続されます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(Androidコントローラー)

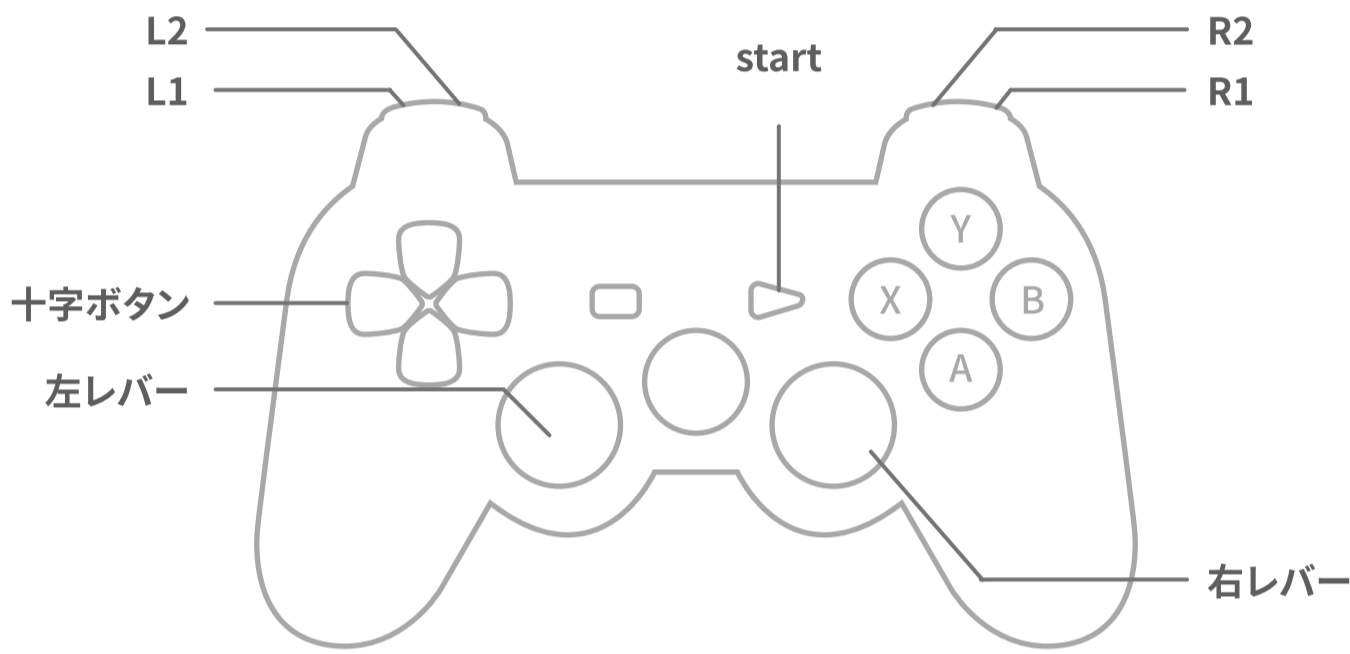


macOSデバイスに接続する

- * DualShock 3コントローラーは自動的にペアリングすることができません。パソコン上でPS3コントローラーペアリングツールを使用する必要があります。
- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. support.8bitdo.comにアクセスしてPS3コントローラーペアリングツールをダウンロードし、ファイルを解凍後、実行します。
2. DualShock 3コントローラーとレシーバーをパソコンに接続します。
3. PS3コントローラーのペアリングツールがコントローラーとレシーバーを識別していることを確認後、**ペアリング**ボタンをクリックするとソフトウェアが終了します。
4. レシーバーをオフにし、macOS デバイスのUSBポートに再接続してください。(ペアリングボタンを押す必要はありません)
5. DualShock 3コントローラーをオフにし、**PSボタン**を軽く押してオンにすると、レシーバーに自動的に接続されます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MFi コントローラー)

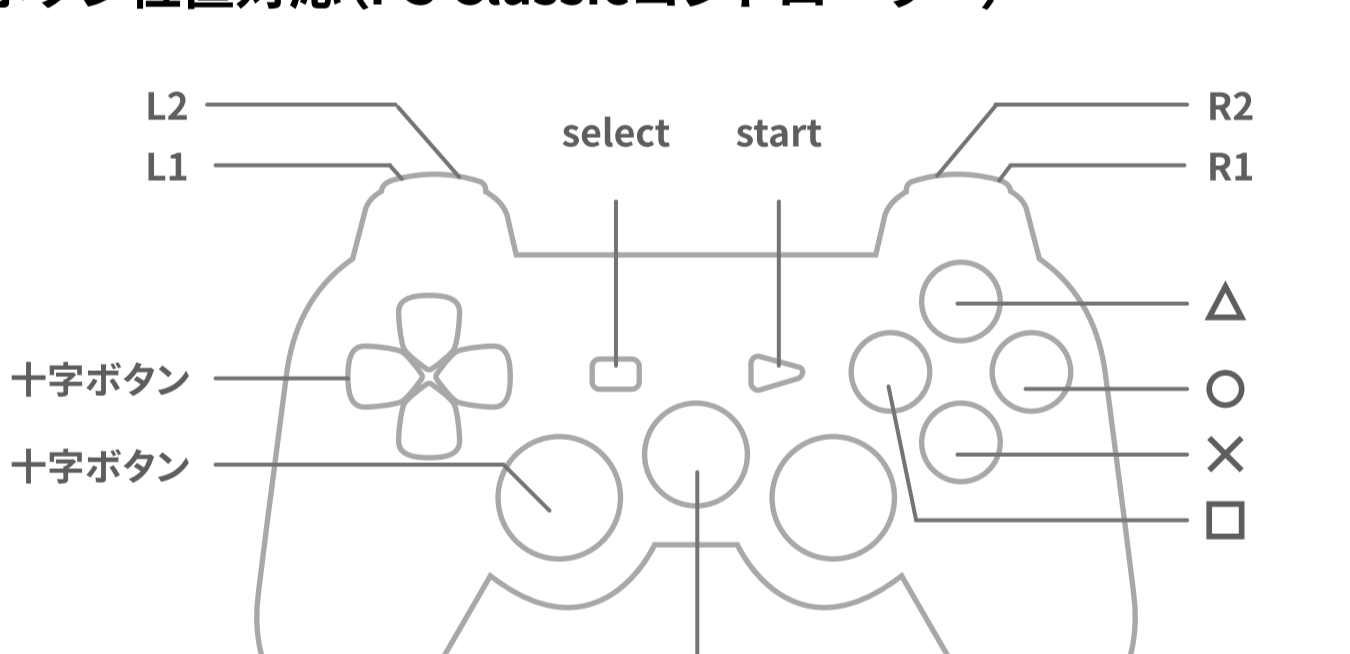


PlayStation Classic本体に接続する

- * DualShock 3コントローラーは自動的にペアリングすることができません。パソコン上でPS3コントローラーペアリングツールを使用する必要があります。
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、プレーヤーライト、リニアトリガーボタン等の機能には対応しておりません

1. support.8bitdo.comにアクセスしてPS3コントローラーペアリングツールをダウンロードし、ファイルを解凍後、実行します。
2. DualShock 3コントローラーとレシーバーをパソコンに接続します。
3. PS3コントローラーのペアリングツールがコントローラーとレシーバーを識別していることを確認後、**ペアリング**ボタンをクリックし、ソフトウェアを終了させます。
4. レシーバーをオフにし、PS Classic本体のUSBポートに再接続してください。(ペアリングボタンを押す必要はありません)
5. DualShock 3コントローラーをオフにし、**PSボタン**を軽く押してオンにすると、レシーバーに自動的に接続されます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(PS Classicコントローラー)

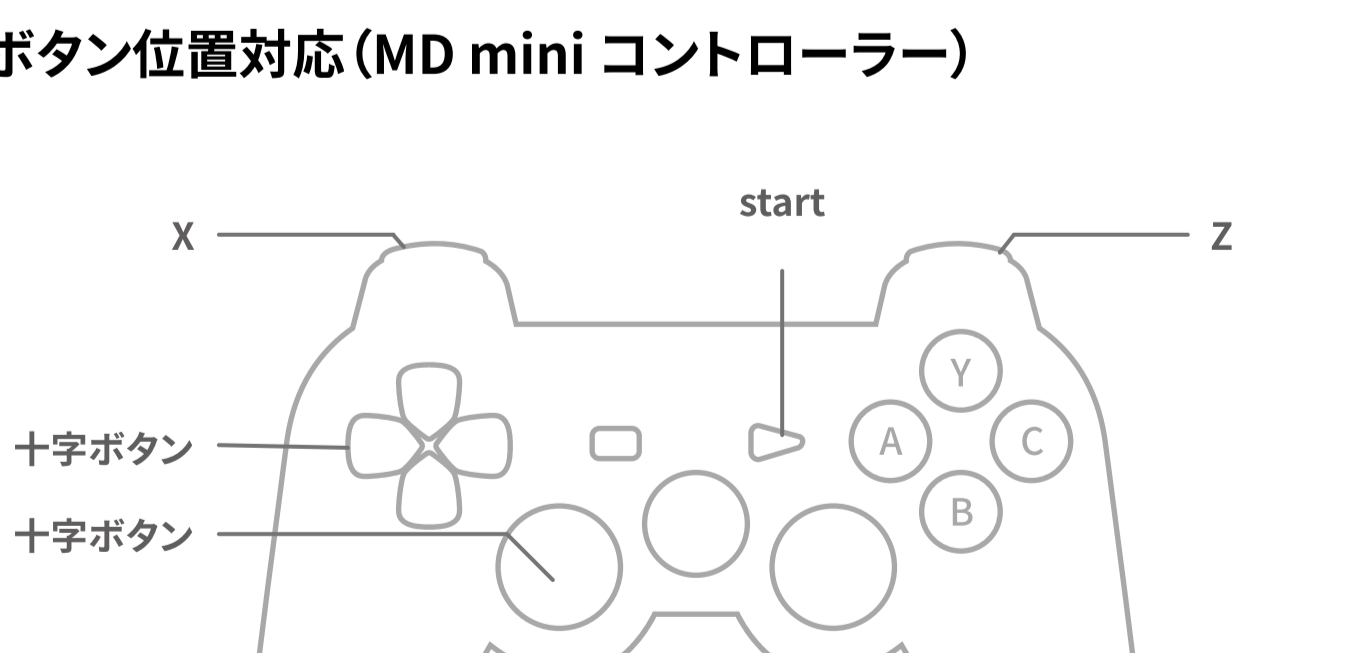


Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

- * DualShock 3コントローラーは自動的にペアリングすることができません。パソコン上でPS3コントローラーペアリングツールを使用する必要があります。
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、プレーヤーライト、リニアトリガーボタン等の機能には対応しておりません。

1. support.8bitdo.comにアクセスしてPS3コントローラーペアリングツールをダウンロードし、ファイルを解凍後、実行します。
2. DualShock 3コントローラーとレシーバーをパソコンに接続します。
3. PS3コントローラーのペアリングツールがコントローラーとレシーバーを識別していることを確認後、**ペアリング**ボタンをクリックし、ソフトウェアを終了させます。
4. レシーバーをオフにし、PS Classic本体のUSBポートに再接続してください。(ペアリングボタンを押す必要はありません)
5. DualShock 3コントローラーをオフにし、**PSボタン**を軽く押してオンにすると、レシーバーに自動的に接続されます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- SELECT + 十字キー上** = Xinputモード
- SELECT + 十字キー左** = Dinputモード
- SELECT + 十字キー右** = Macモード
- SELECT + 十字キー下** = PSCモード
- SELECT + L1** = Switchモード
- SELECT + 十字キー上 + 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリング**ボタンをライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続後、PS3本体にはどのように接続しますか。

コントローラーをオフにした状態でUSBケーブルを使用してPS3本体のUSBポートに接続し、**PSボタン**を軽く押して電源を入れれば接続が完了します。

DualShock 4 (PS4) コントローラー - 使用方法

DualShock 4(PS4)コントローラー - 使用方法

Switch本体に接続する

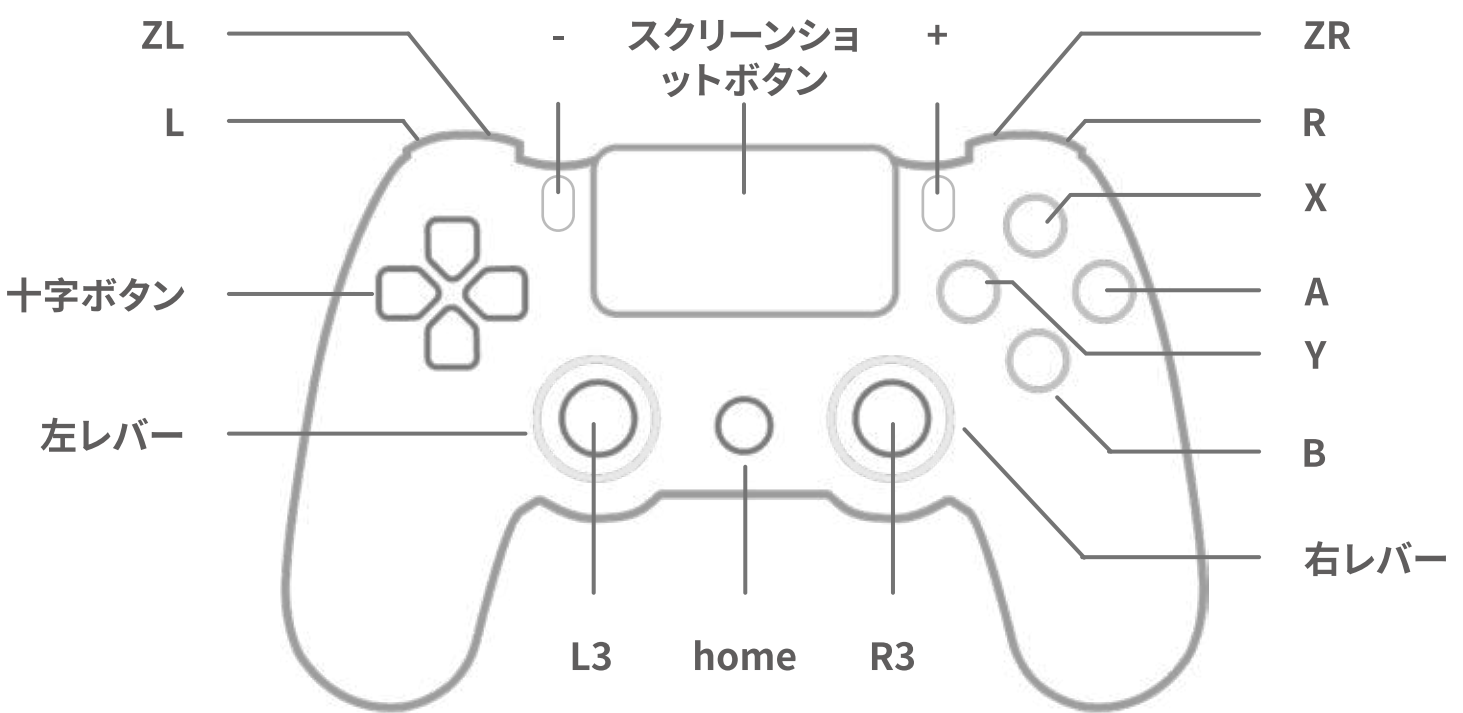
- * ご使用前に、[設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信](#)機能が「ON」になっていることをご確認ください
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、リニアトリガーボタン、本体スリープ解除、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをSwitch本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**SHARE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch Proコントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- SHARE + 十字キー上** = Xinputモード
- SHARE + 十字キー左** = Dinputモード
- SHARE + 十字キー右** = Macモード
- SHARE + 十字キー下** = PSCモード
- SHARE + L1** = Switchモード
- SHARE + 十字キー上 + 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続後、PS4本体にはどのように接続しますか。

「[DUALSHOCK®4ワイヤレスコントローラのトラブルシューティング-PlayStationサポートサービス](#)」をご参照ください

タッチパネルはスクリーンショットとして変更できますか。

変更できます。app.8bitdo.com にアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードしてカスタマイズ変更を行ってください。

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応しておりません。

DualShock 4(PS4)コントローラー - 使用方法

Windowsデバイスに接続する

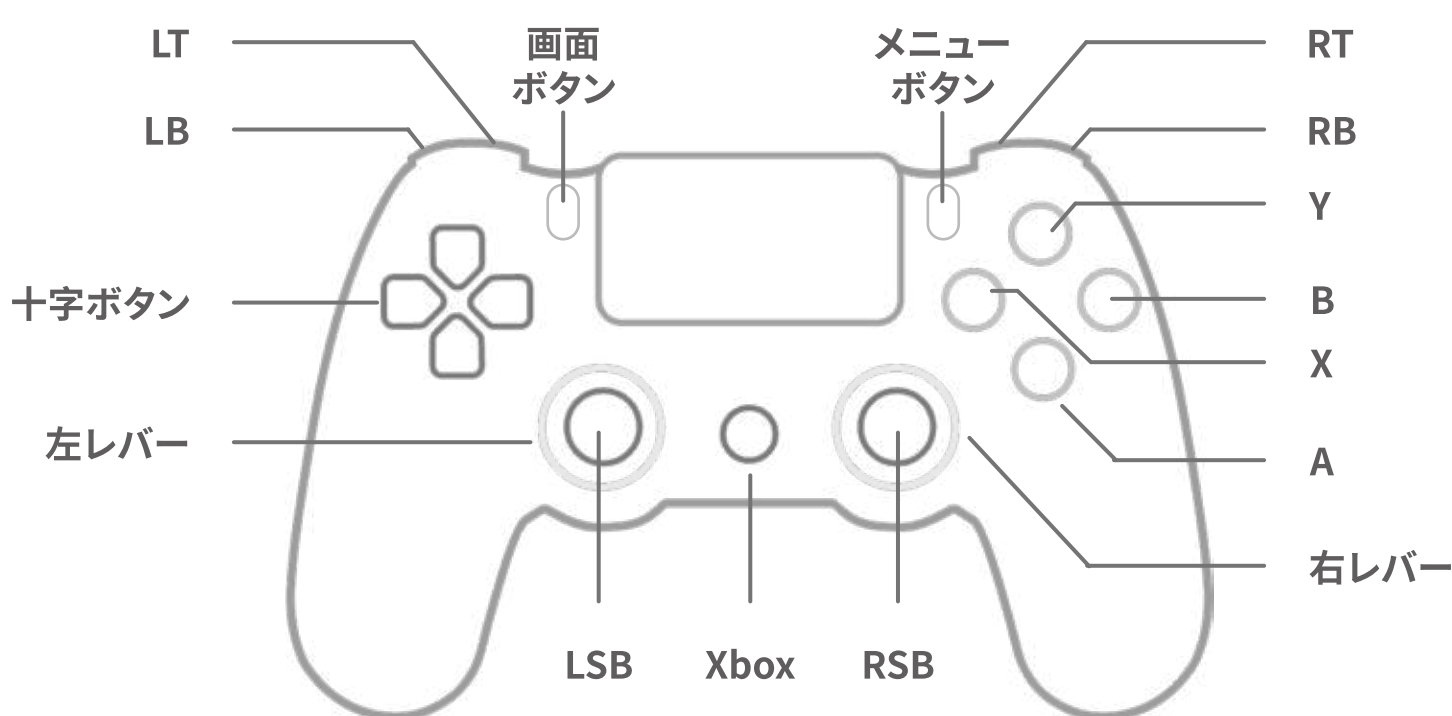
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、タッチパネル、3.5mmイヤホン等の機能には対応していません。

1. レシーバーをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押しすと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**SHARE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ランプがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- SHARE + 十字キー上 = Xinputモード
- SHARE + 十字キー左 = Dinputモード
- SHARE + 十字キー右 = Macモード
- SHARE + 十字キー下 = PSCモード
- SHARE + L1 = Switchモード
- SHARE + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続後、PS4本体にはどのように接続しますか。

「[DUALSHOCK®4ワイヤレスコントローラのトラブルシューティング-PlayStationサポートサービス](#)」をご参照ください

タッチパネルは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応していません。

DualShock 4(PS4)コントローラー - 使用方法

Androidデバイスに接続する

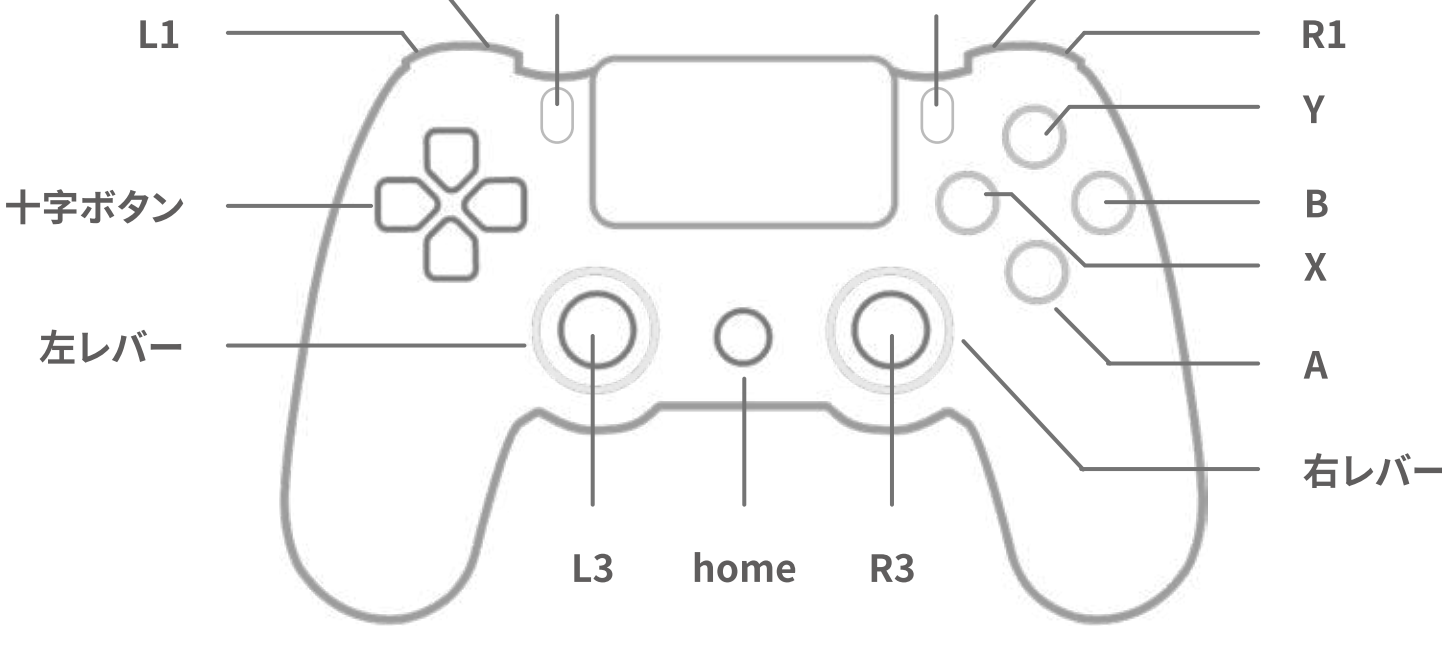
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスにはUSBポートがあること、またはOTGに対応している必要があります。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * 振動、タッチパネル、3.5mmイヤホン等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**SHARE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続したことのあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(Androidコントローラー)



macOSデバイスに接続する

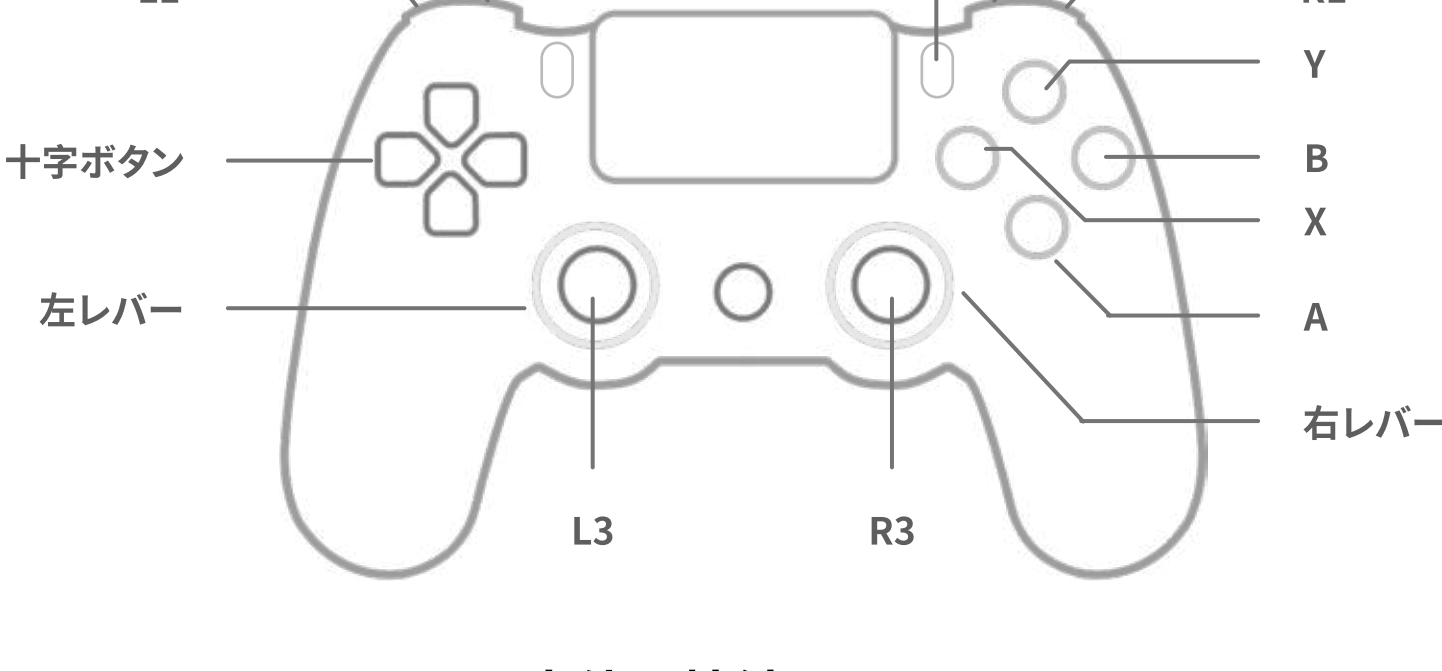
- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 振動、タッチパネル、3.5mmイヤホン等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをmacOSデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**SHARE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続したことのあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、同時にレシーバーのステータスライトが点灯し、コントローラーのステータスランプが点灯します。

ボタン位置対応(MFi コントローラー)



PlayStation Classic本体に接続する

- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、振動、リニアトリガーボタン等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをPS Classic本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**SHARE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことのあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(PS Classicコントローラー)



Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

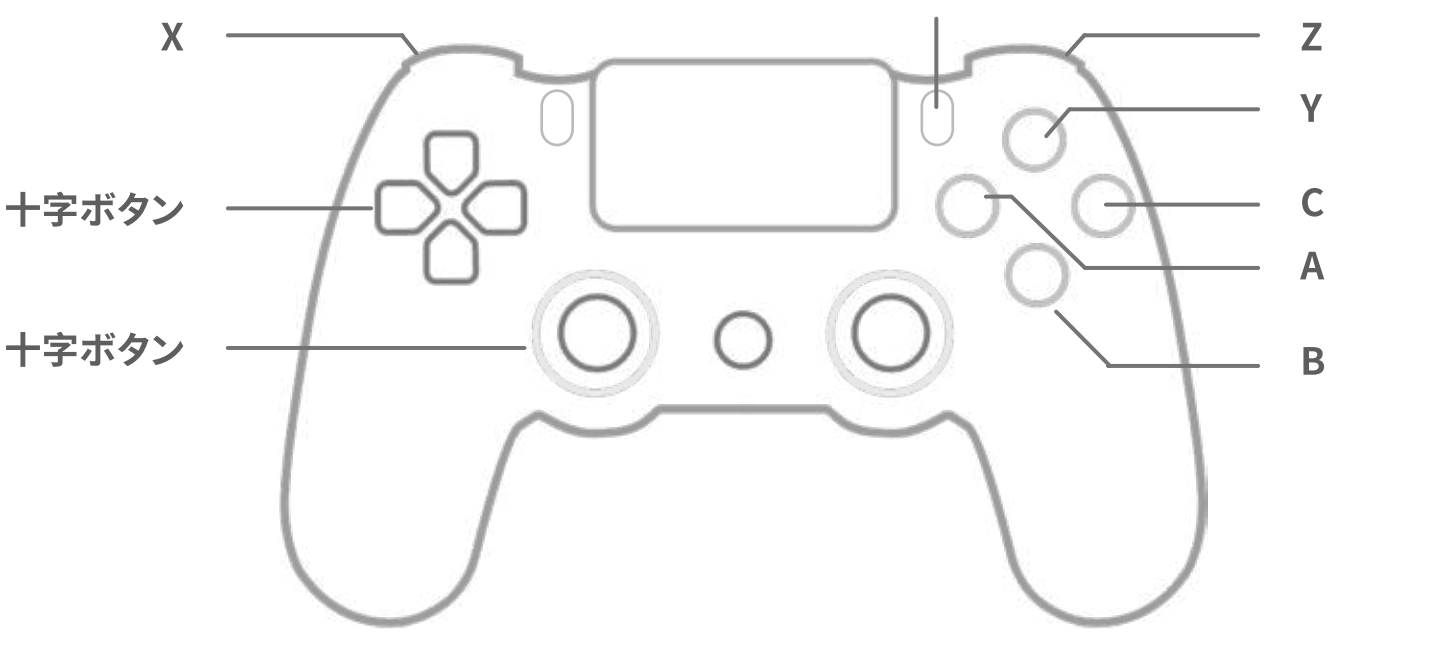
- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、振動、リニアトリガーボタン等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをMD mini本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**SHARE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことのあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- SHARE + 十字キー上** = Xinputモード
- SHARE + 十字キー左** = Dinputモード
- SHARE + 十字キー右** = Macモード
- SHARE + 十字キー下** = PSCモード
- SHARE + L1** = Switchモード
- SHARE + 十字キー上 + 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。

- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続後、PS4本体にはどのように接続しますか。

「[DUALSHOCK®4ワイヤレスコントローラのトラブルシューティング-PlayStationサポートサービス](#)」をご参照ください

タッチパネルはスクリーンショットとして変更できますか。

変更できます。[app.8bitdo.com](#) にアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードしてカスタマイズ変更を行ってください。

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応しておりません。

DualSense (PS5)

コントローラー - 使用方法

DualSense(PS5)コントローラー-使用方法

Switch本体に接続する

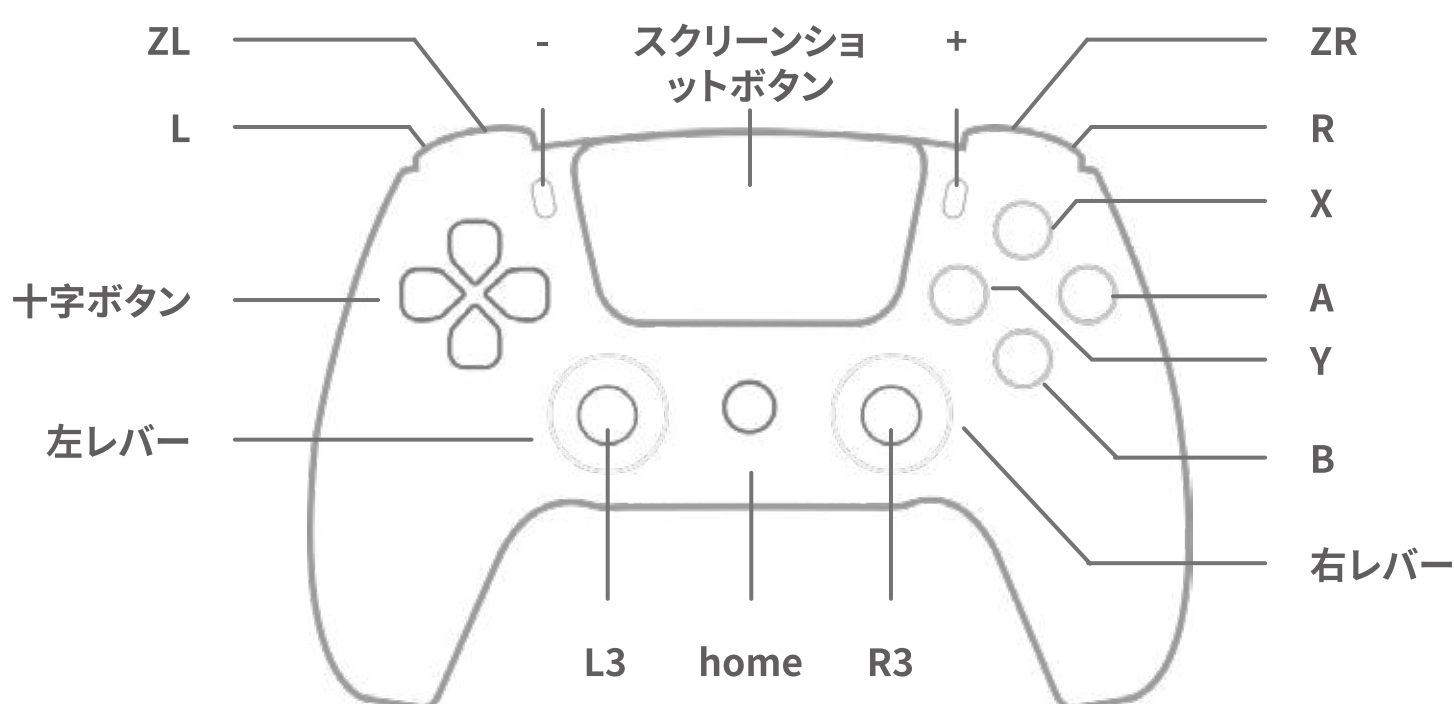
- * ご使用前に、[設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信](#)機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、アダプティブトリガー、ハプティックフィードバック、リニアトリガーボタン、本体スリープ解除、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをSwitch本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**CREATE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れたと自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch Pro コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- CREATE + 十字キー上 = Xinputモード
- CREATE + 十字キー左 = Dinputモード
- CREATE + 十字キー右 = Macモード
- CREATE + 十字キー下 = PSCモード
- CREATE + L1 = Switchモード
- CREATE + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、PS5 本体にはどのように接続しますか。

[「PS5本体に対応できるDualSenseワイヤレスコントローラ-PlayStationサポートサービス」](#)をご参照ください

タッチパネルは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

アダプティブトリガーが故障したかも？

この機能はPS5本体に接続されている場合にのみのご使用が可能です。

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応しておりません。

DualSense(PS5)コントローラー-使用方法

Windowsデバイスに接続する

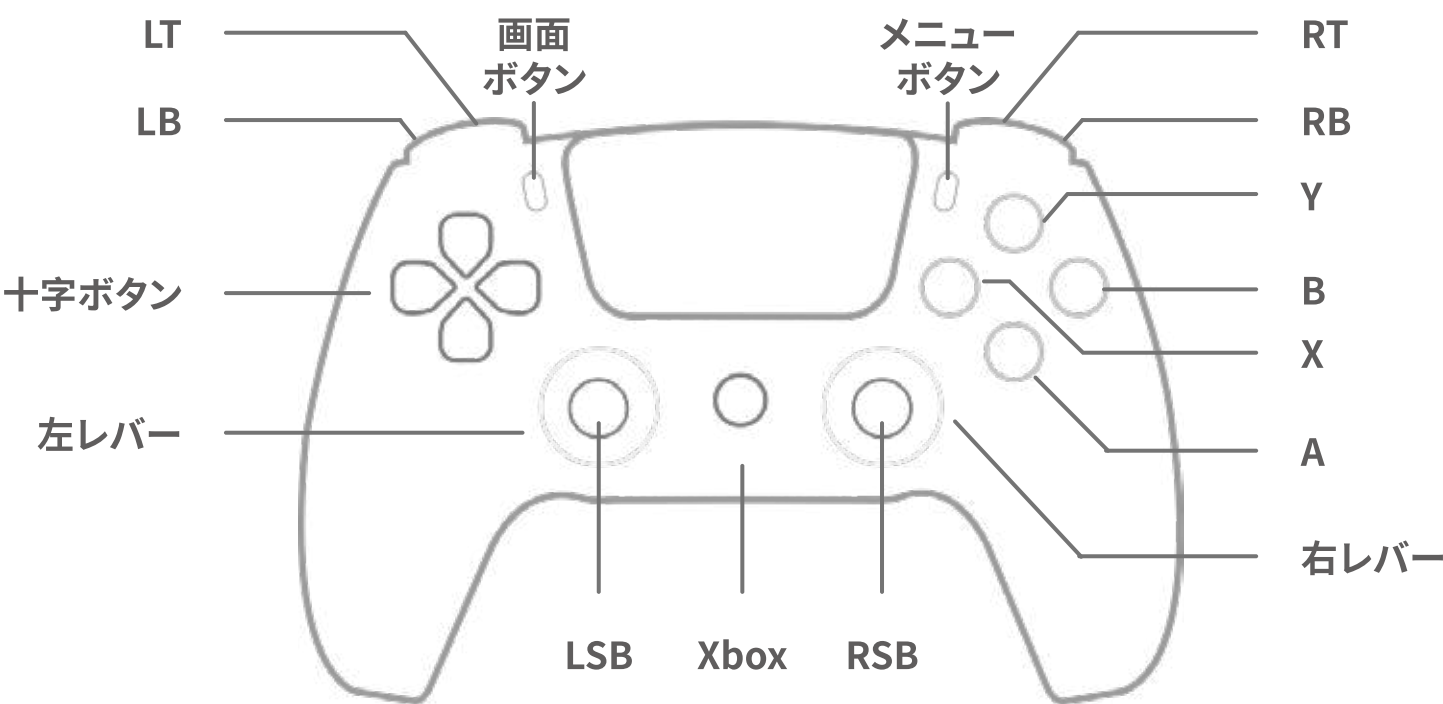
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、タッチパネル、アダプティブトリガー、ハプティックフィードバック、3.5mmイヤホン等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**CREATE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- CREATE + 十字キー上 = Xinputモード
- CREATE + 十字キー左 = Dinputモード
- CREATE + 十字キー右 = Macモード
- CREATE + 十字キー下 = PSCモード
- CREATE + L1 = Switchモード
- CREATE + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、PS5 本体にはどのように接続しますか。

「[PS5本体に対応できるDualSenseワイヤレスコントローラ-PlayStationサポートサービス](#)」をご参照ください

タッチパネルは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

アダプティブトリガーが故障したかも？

この機能はPS5本体に接続されている場合にのみのご使用が可能です。

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応しておりません。

DualSense(PS5)コントローラー-使用方法

Androidデバイスに接続する

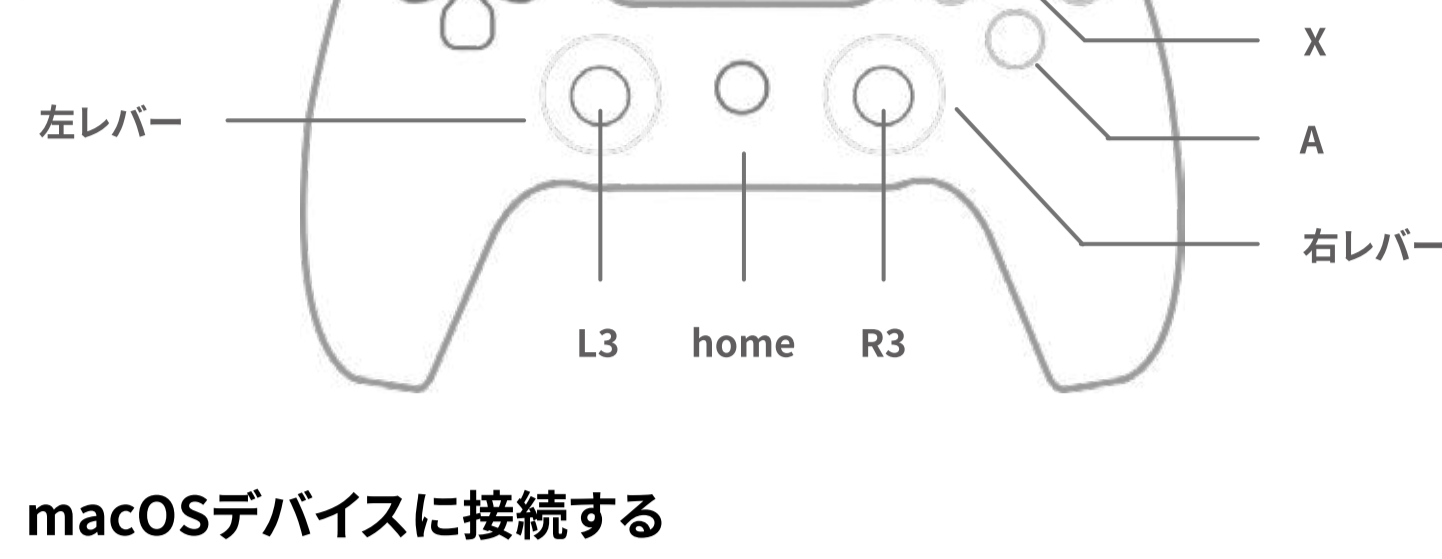
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスにUSBポートがあること、またはOTGに対応している必要があります。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、アダプティブトリガー、ハプティックフィードバック、振動等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押しすと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**CREATE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(Androidコントローラー)



macOSデバイスに接続する

- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、アダプティブトリガー、ハプティックフィードバック機能には対応しておりません。

1. レシーバーをmacOSデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押しすと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**CREATE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MFi コントローラー)



PlayStation Classic本体に接続する

- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、アダプティブトリガー、リニアトリガーボタン、ハプティックフィードバック、振動等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをPS Classic本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押しすと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**CREATE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(PS Classicコントローラー)



Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

- * タッチパネル、3.5mmイヤホン、アダプティブトリガー、リニアトリガーボタン、ハプティックフィードバック、振動等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをMD mini本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押しすと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーをオフにした状態で、**CREATE+PSボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- CREATE + 十字キー上** = Xinputモード
- CREATE + 十字キー左** = Dinputモード
- CREATE + 十字キー右** = Macモード
- CREATE + 十字キー下** = PSCモード
- CREATE + L1** = Switchモード
- CREATE + 十字キー上 + 十字キー左** = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、PS5 本体にはどのように接続しますか。

[「PS5本体に対応できるDualSenseワイヤレスコントローラ-PlayStationサポートサービス」](#)をご参照ください

タッチパネルは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

アダプティブトリガーが故障したかも？

この機能はPS5本体に接続されている場合にのみのご使用が可能です。

イヤホンジャックは使えませんか。

Bluetooth接続には対応しておりません。

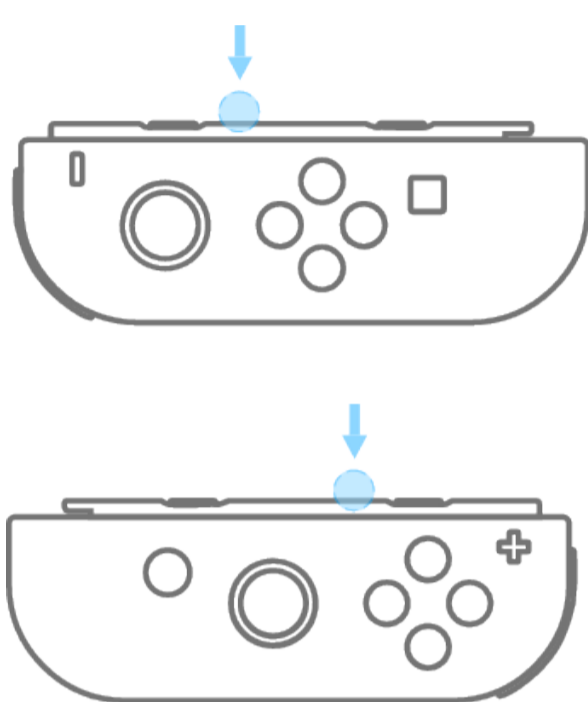
Switch Joy-Con コントローラー - 使用方法

Switch Joy-Conコントローラー - 使用方法

Switch本体に接続する

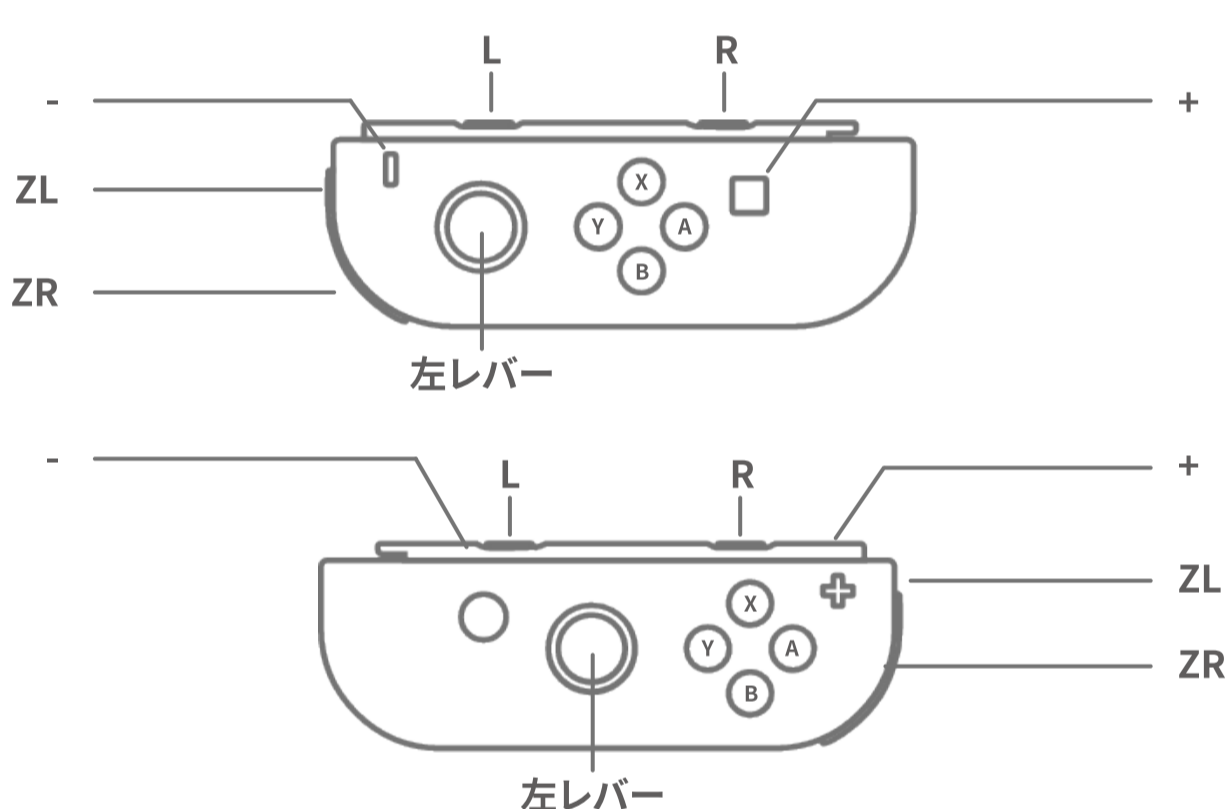
- * ご使用前に、[設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信](#)機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * 本体スリープ解除、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレイヤーライト等の機能には対応していません。
- * Joy-Conは、横持ち使用で、単一のコントローラー接続のみに対応しております。

1. レシーバーをSwitch本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れたら自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch Pro コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

Joy-Con (L)

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

Joy-Con (R)

- HOMEボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- HOMEボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- HOMEボタン + 十字キー右 = Macモード
- HOMEボタン + 十字キー下 = PSCモード
- HOMEボタン + L = Switchモード
- HOMEボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Switch本体にはどのように接続しますか。

[「Joy-Con-Tencent Nintendo Switch」](#)公式サイトテクニカルサポートをご参照ください。

NFCと通知ライトは使えませんか。

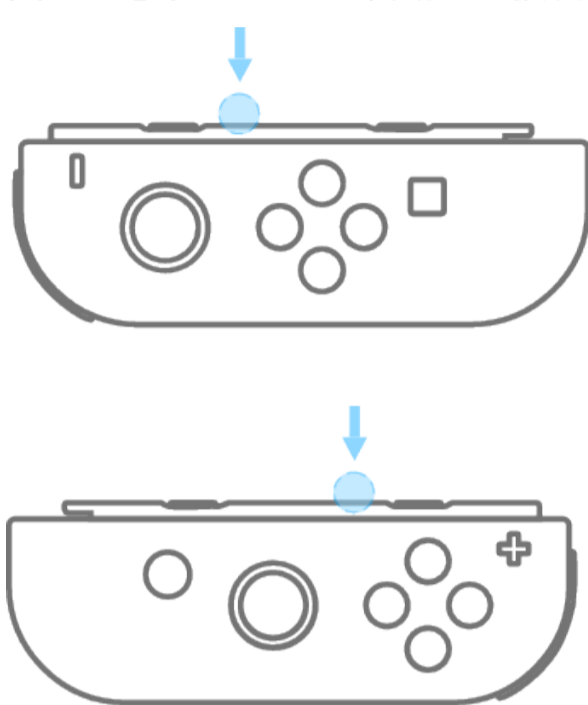
はい、ご使用になれません。

Switch Joy-Con コントローラー - 使用方法

Windowsデバイスに接続する

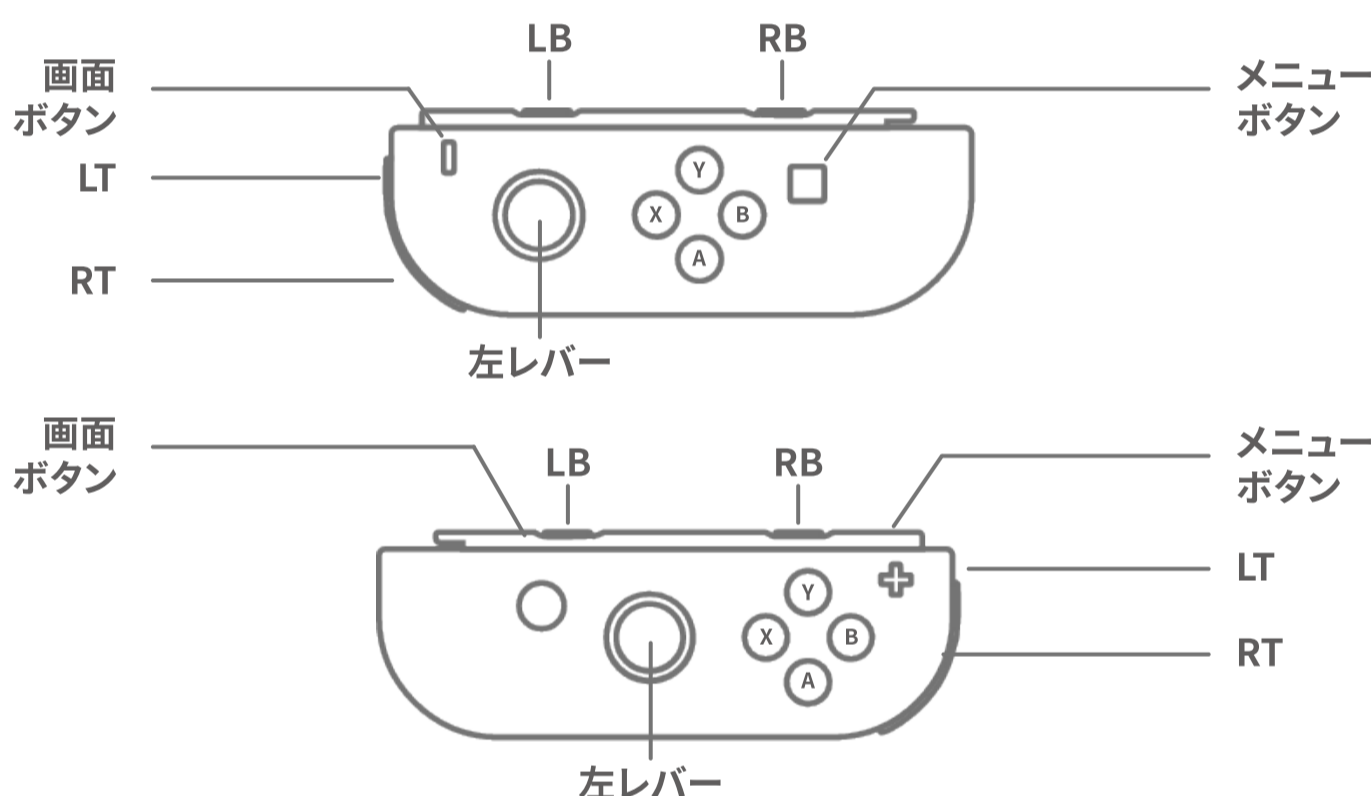
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。
- * Joy-Conは、横持ち使用で、単一のコントローラー接続のみに対応しております。

1. レシーバーをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトが左右に移動しながら点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了したことをお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

Joy-Con (L)

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

Joy-Con (R)

- HOMEボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- HOMEボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- HOMEボタン + 十字キー右 = Macモード
- HOMEボタン + 十字キー下 = PSCモード
- HOMEボタン + L = Switchモード
- HOMEボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Switch本体にはどのように接続しますか。

「[Joy-Con-Tencent Nintendo Switch](#)」公式サイトテクニカルサポートをご参照ください。

NFCと通知ライトは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

Switch Joy-Con コントローラー - 使用方法

Androidデバイスに接続する

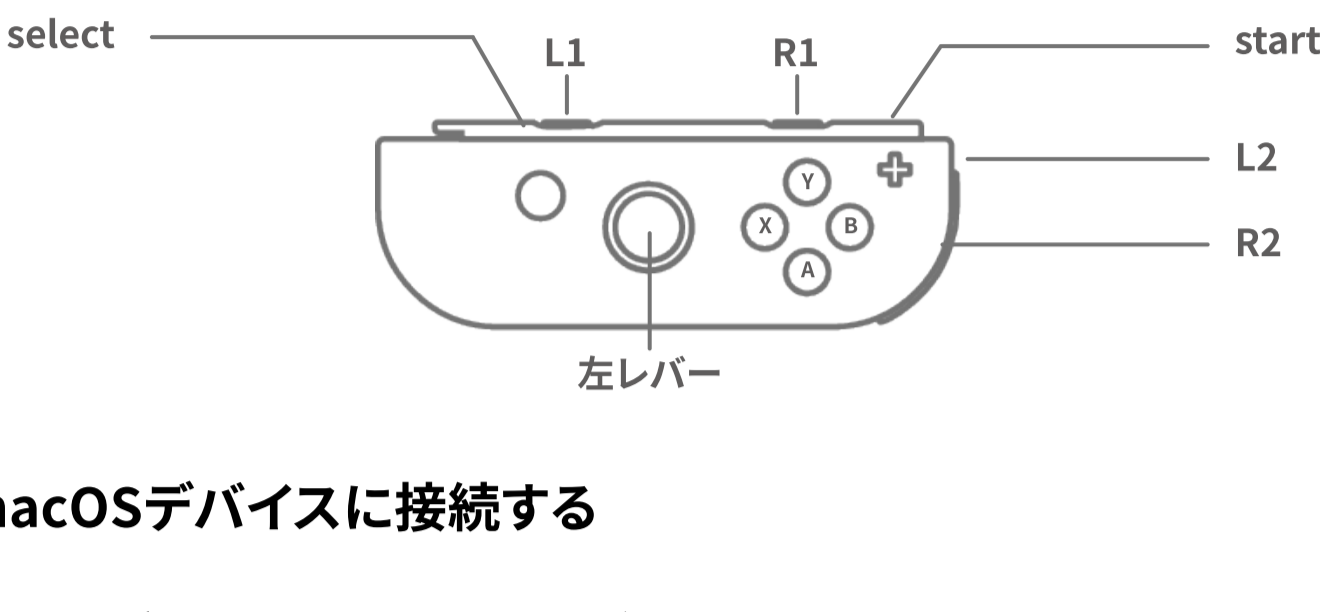
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスにはUSBポートがあること、またはOTGに対応している必要があります。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、IRカメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。
- * Joy-Conは、横持ち使用で、単一のコントローラー接続のみに対応しております。

1. レシーバーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れたら自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Androidコントローラー)



macOSデバイスに接続する

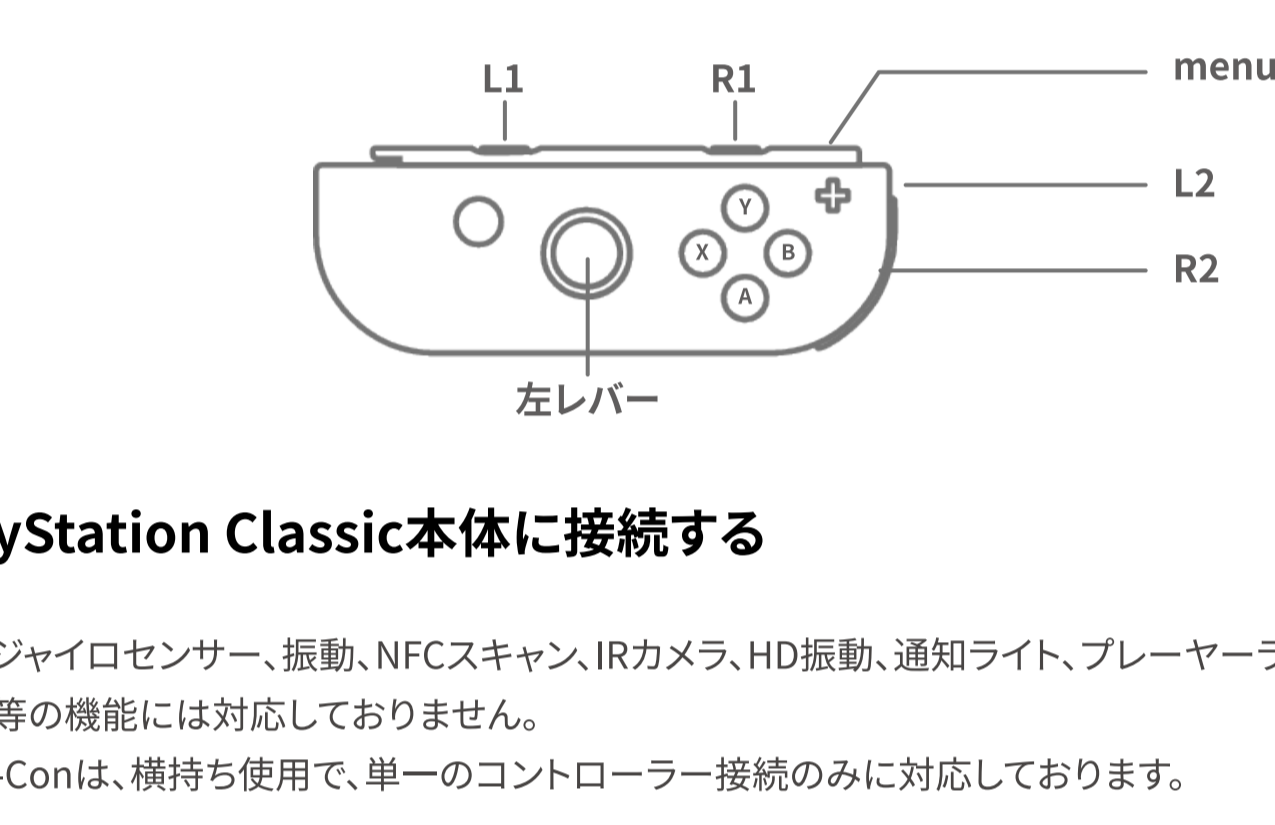
- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、NFCスキャン、IRカメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。
- * Joy-Conは、横持ち使用で、単一のコントローラー接続のみに対応しております。

1. レシーバーをmacOSデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れたら自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

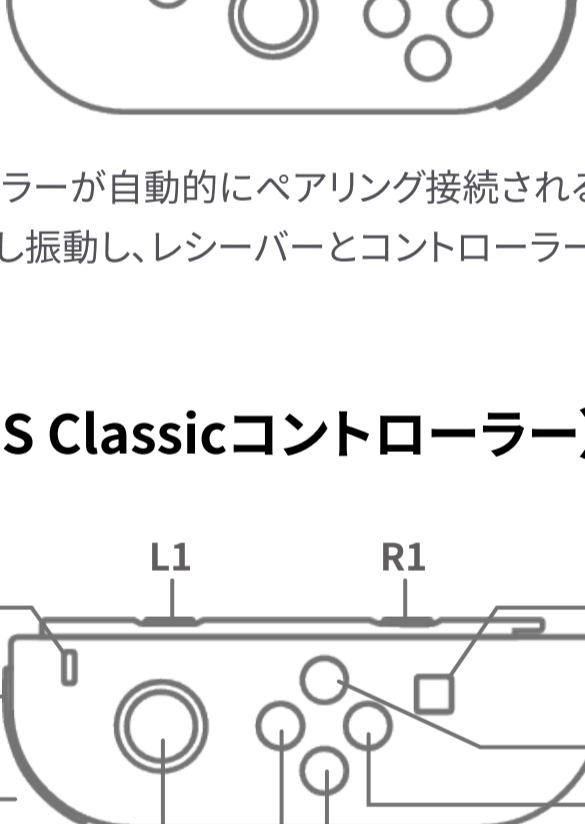
ボタン位置対応 (MFi コントローラー)



PlayStation Classic本体に接続する

- * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、IRカメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。
- * Joy-Conは、横持ち使用で、単一のコントローラー接続のみに対応しております。

1. レシーバーをPS Classic本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れたら自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

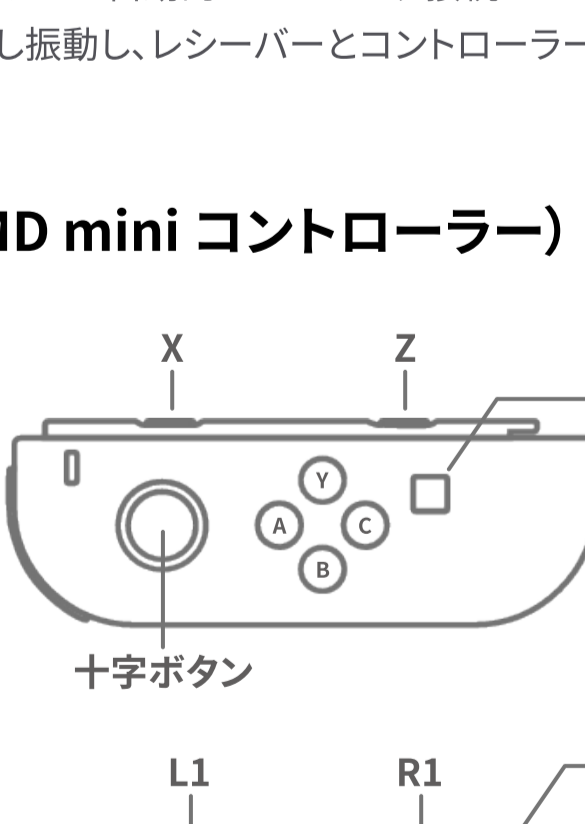
ボタン位置対応 (PS Classicコントローラー)



Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

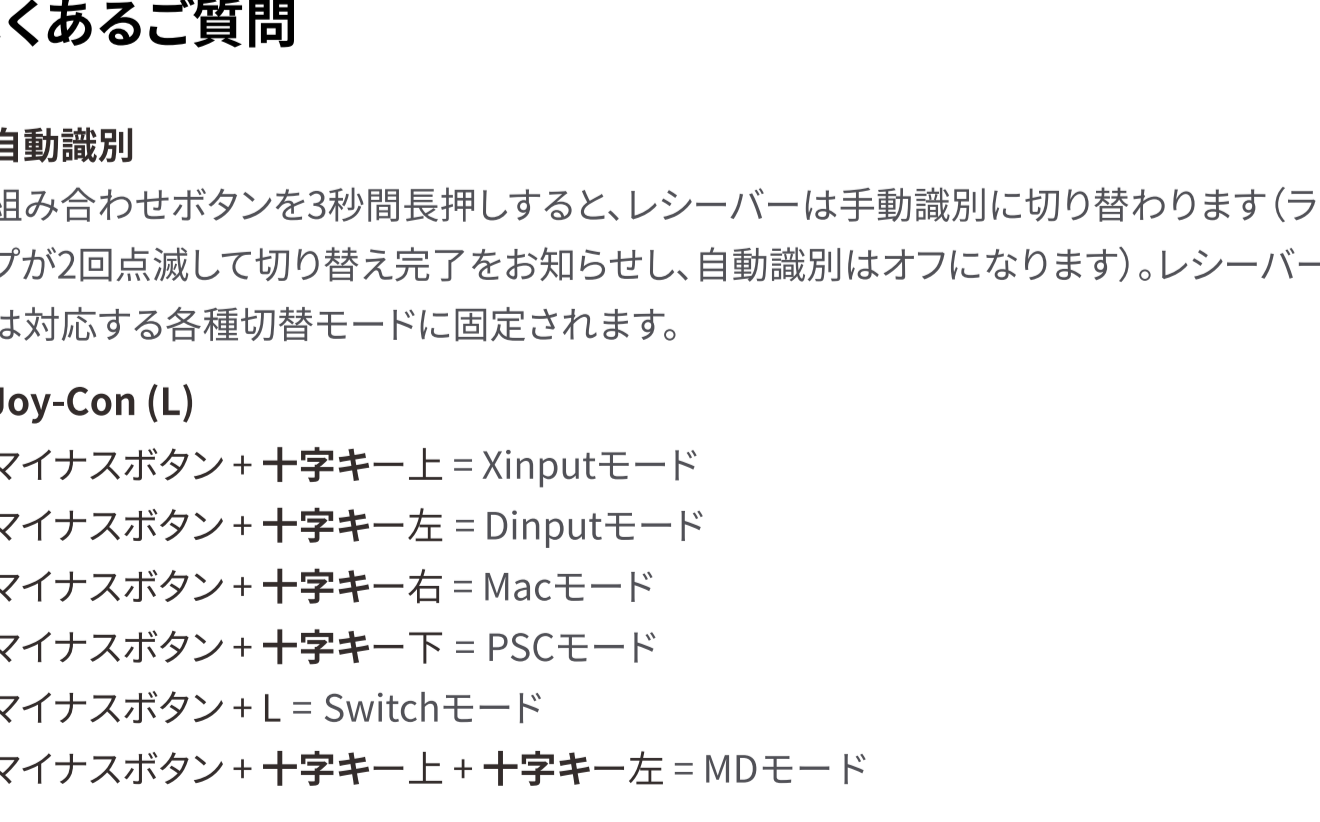
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、IRカメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。
- * Joy-Conは、横持ち使用で単一のコントローラー接続のみに対応しております。

1. レシーバーをMD mini本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れたら自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

Joy-Con (L)

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

Joy-Con (R)

- HOMEボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- HOMEボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- HOMEボタン + 十字キー右 = Macモード
- HOMEボタン + 十字キー下 = PSCモード
- HOMEボタン + L = Switchモード
- HOMEボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

* 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。

* 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際はコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Switch本体にはどのように接続しますか。

「[Joy-Con-Tencent Nintendo Switch](#)」公式サイトテクニカルサポートをご参照ください。

NFCと通知ライトは使えません。

はい、ご使用になれません。

Switch Pro

コントローラー - 使用方法

Switch Pro コントローラー - 使用方法

Switch本体に接続する

- * ご使用前に、[設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信](#)機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * 本体スリープ解除、NFCスキャン、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。

1. レシーバーを SwitchデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch Pro コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Switch本体にはどのように接続しますか。

「[Nintendo Switchプロコントローラー-Tencent Nintendo Switch](https://www.nintendo-switch.com/procontroller/)」公式サイトテクニカルサポートをご参照ください

NFCと通知ライトは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

Switch Pro コントローラー - 使用方法

Windowsデバイスに接続する

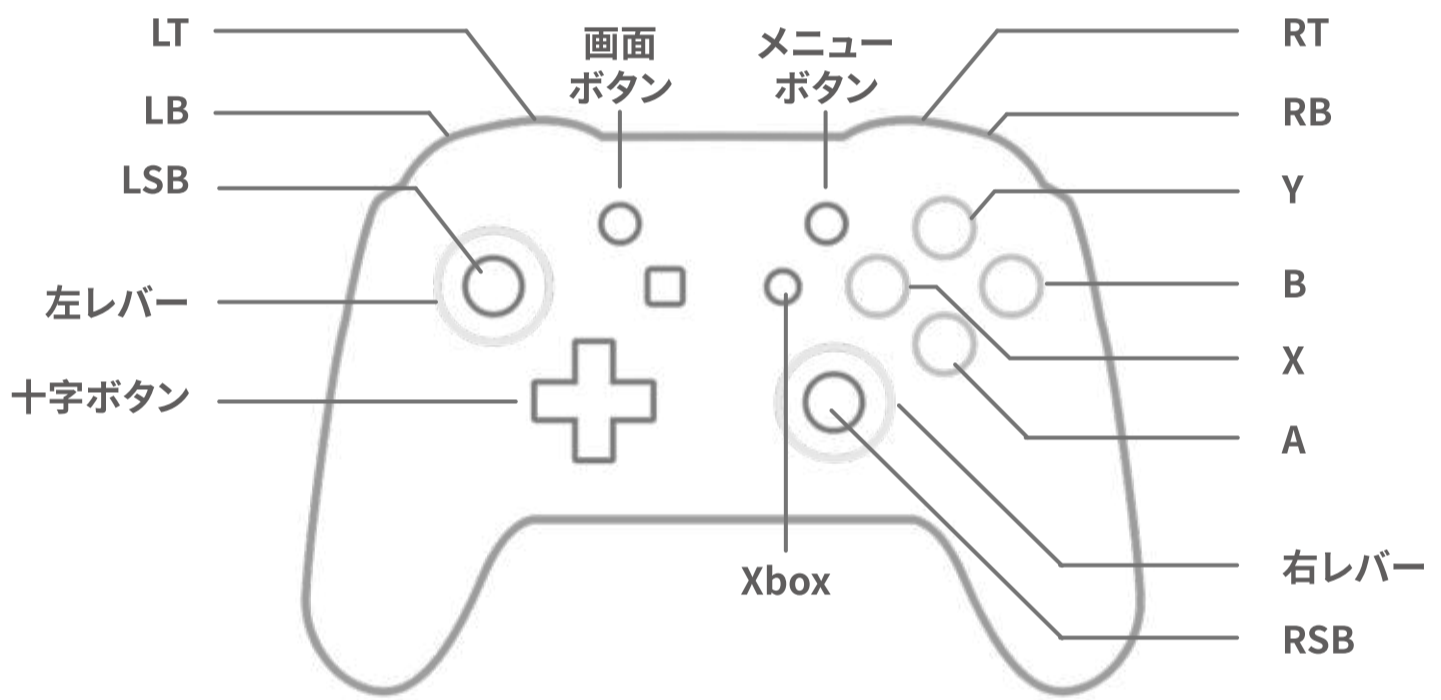
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応していません。

1. レシーバーをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトが左右に移動しながら点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Switch本体にはどのように接続しますか。

「Nintendo Switchプロコントローラー-Tencent Nintendo Switch」公式サイトテクニカルサポートをご参照ください

NFCと通知ライトは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

スクリーンショットボタン機能はありませんか。

app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードしてカスタマイズ変更を行ってください。

Switch Pro コントローラー - 使用方法

Androidデバイスに接続する

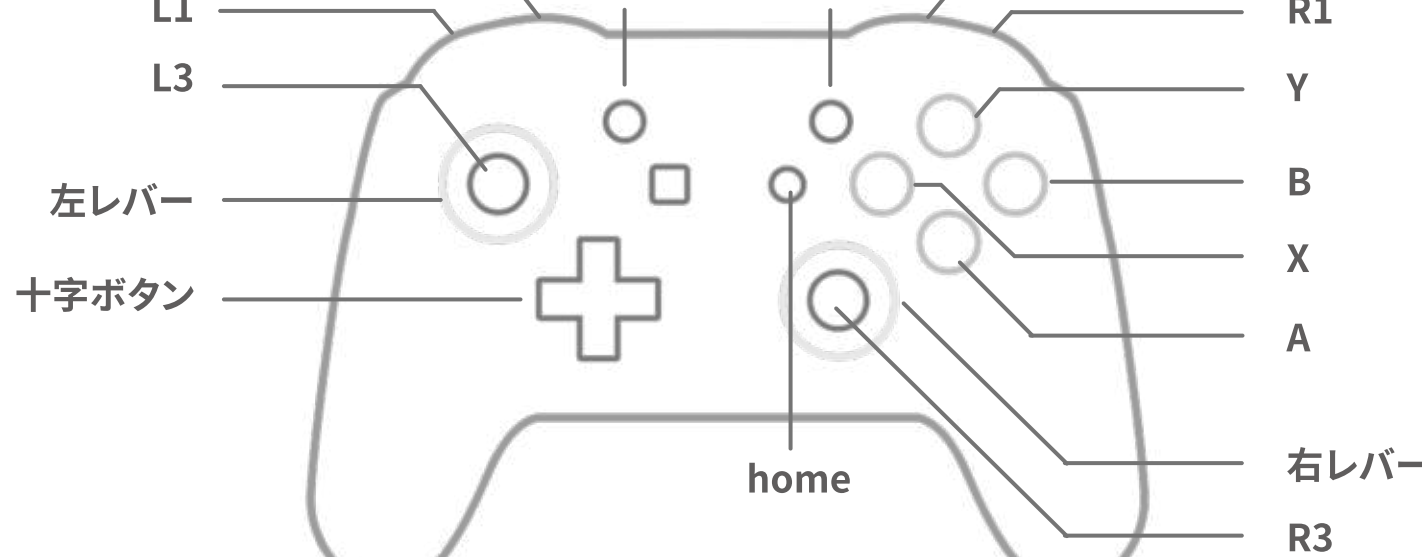
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスはUSBポートがあること、またはOTGに対応していることが必要です。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(Androidコントローラー)



macOSデバイスに接続する

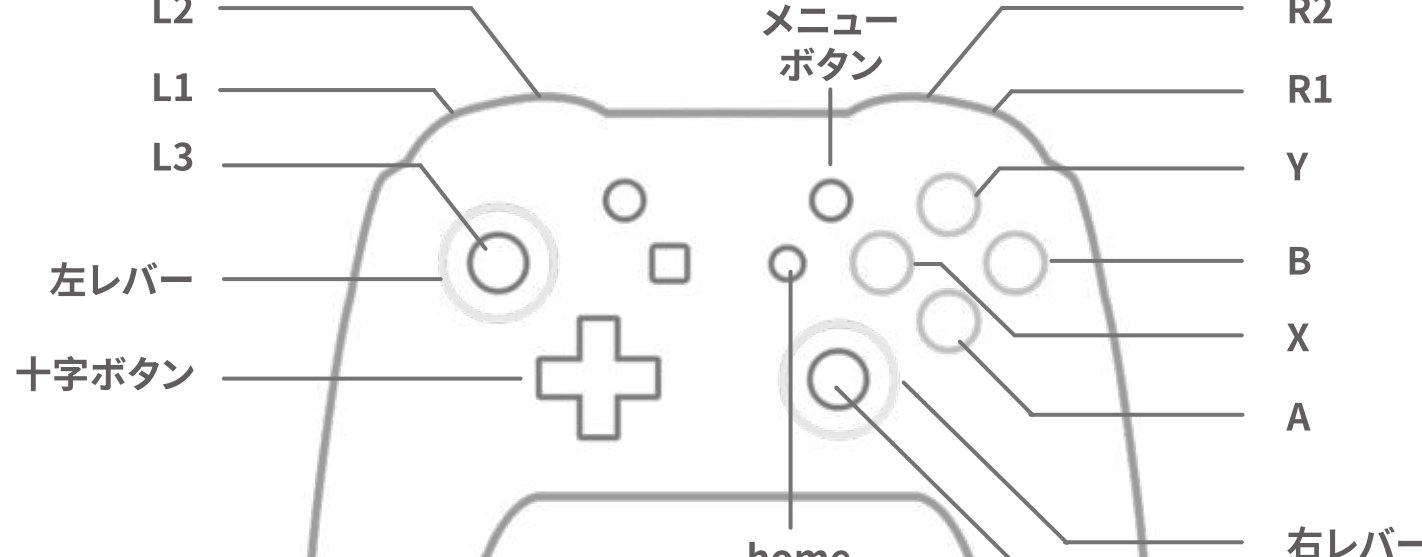
- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * 6軸ジャイロセンサー、NFCスキャン、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをmacOSデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MFi コントローラー)



PlayStation Classic本体に接続する

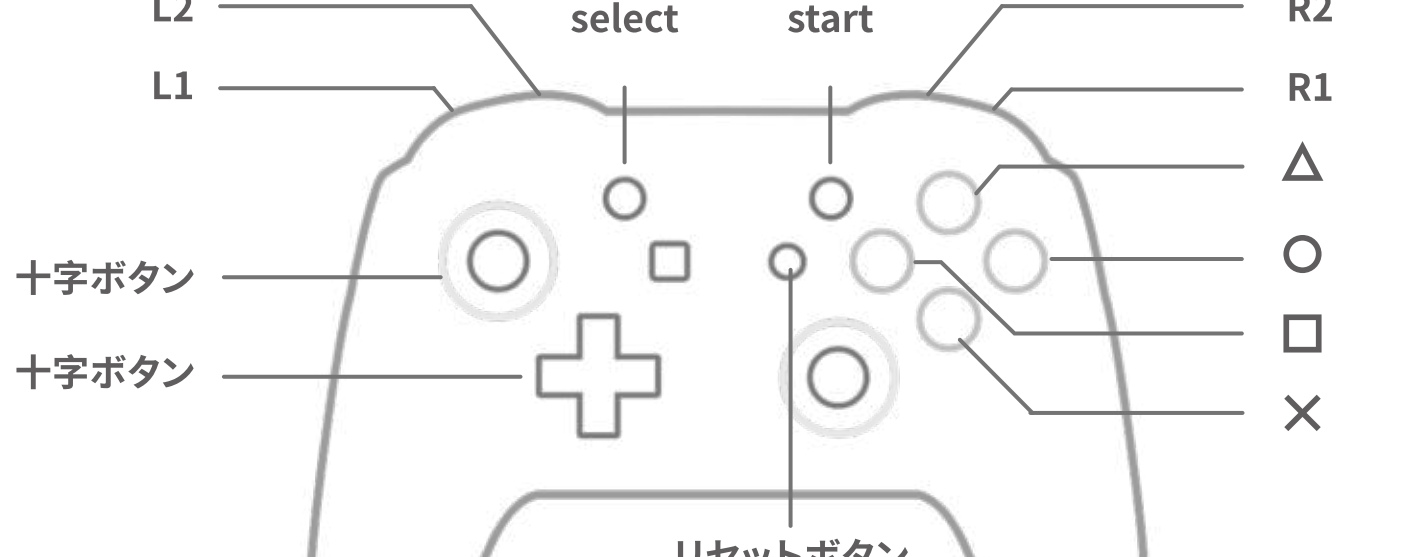
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをPS Classic本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(PS Classicコントローラー)



Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

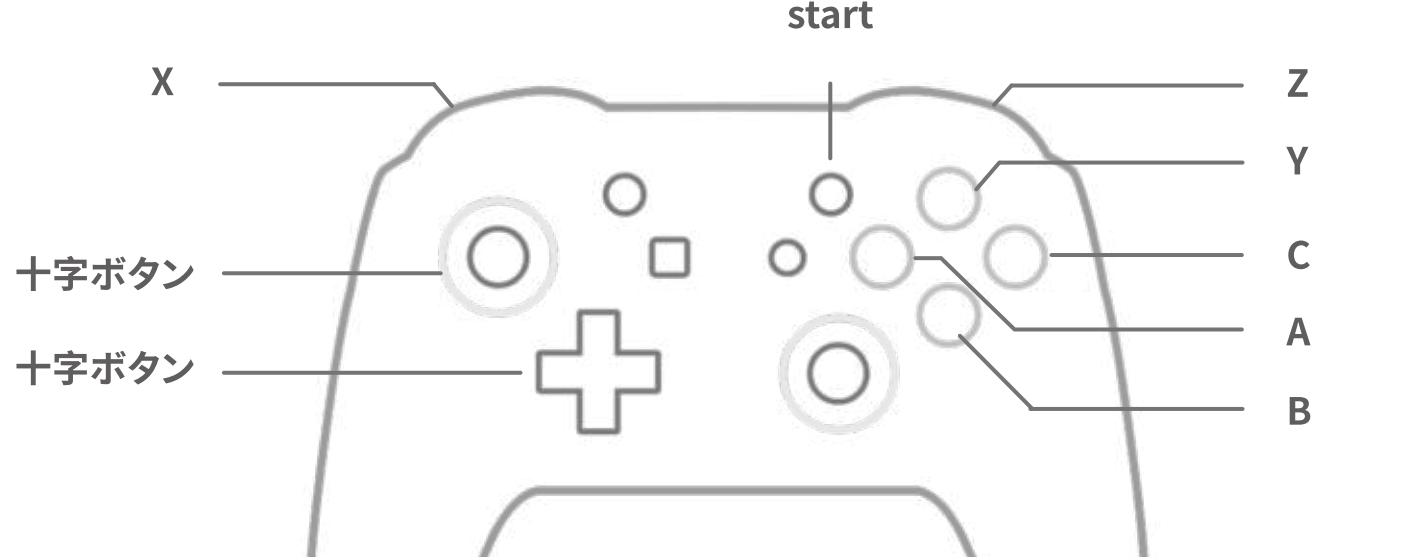
- * 6軸ジャイロセンサー、振動、NFCスキャン、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。

1. レシーバーをMD mini本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. **SYNCボタン**を約3秒間長押しすると、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ランプが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

* 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。

* 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、Switch本体にはどのように接続しますか。

「[Nintendo Switchプロコントローラー-Tencent Nintendo Switch](#)」公式サイトテクニカルサポートをご参照ください

NFCと通知ライトは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

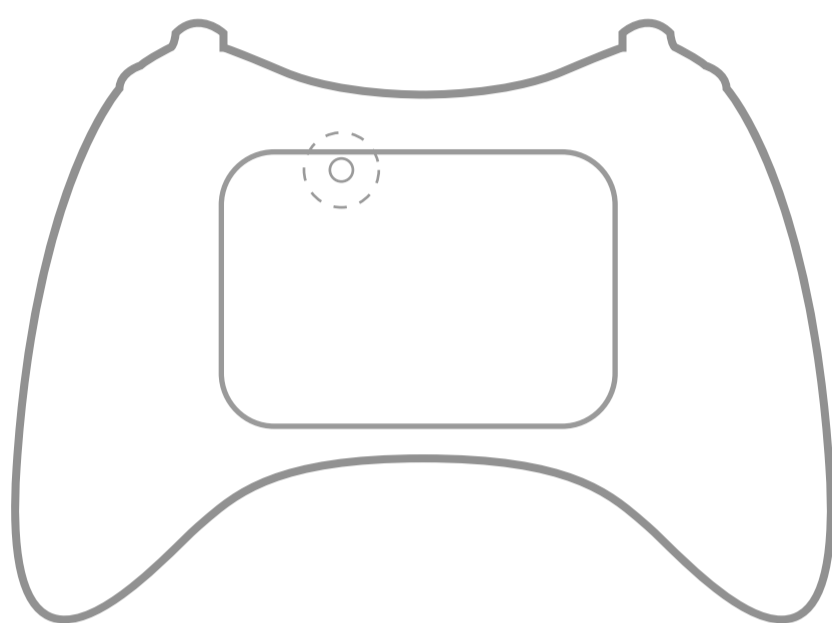
Wii リモコン / WiiU Pro コントローラー - 使用方法

Wii リモコン / WiiU Pro コントローラー - 使用方法

Switch本体に接続する

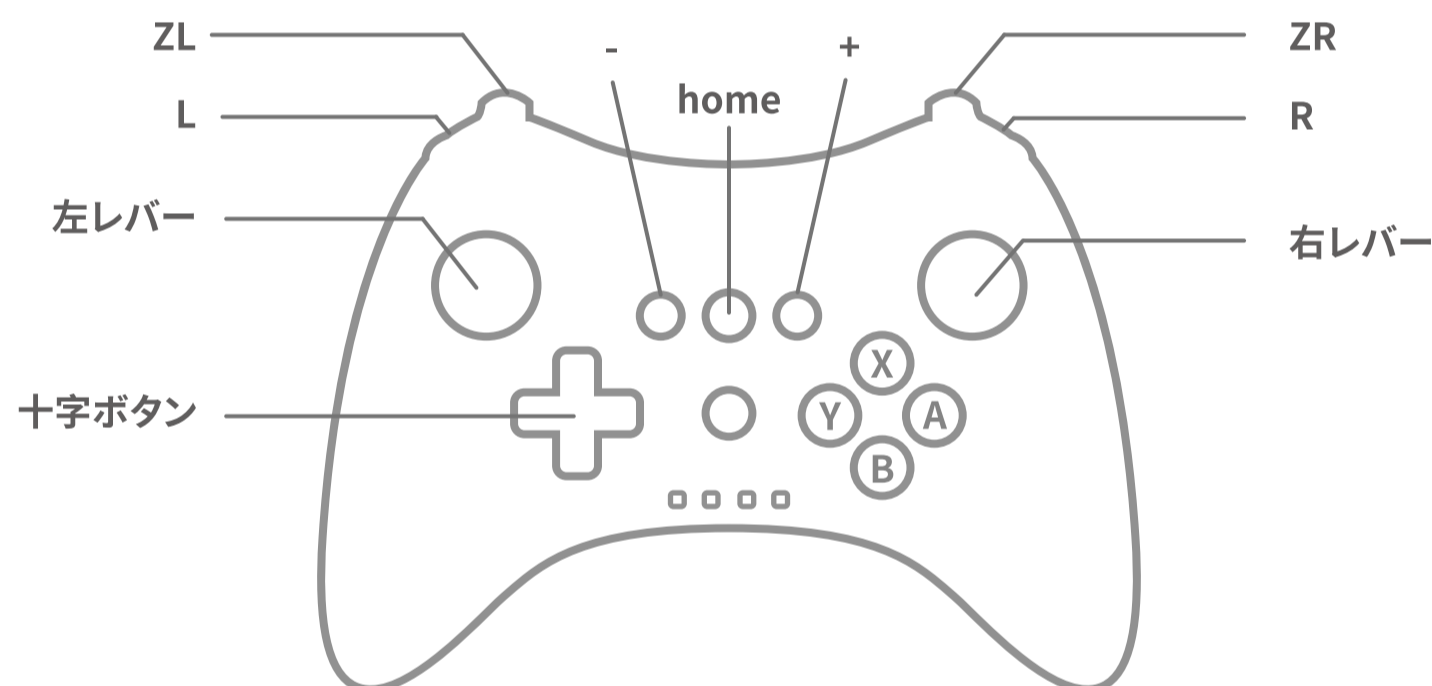
- * ご使用前に、[設定 - コントローラーとセンサー - Proコントローラーの有線通信](#)機能が「ON」になっていることをご確認ください。
- * Switch本体のシステムバージョンが3.0.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * ジャイロセンサー、IR制御、振動、6軸ジャイロセンサー、本体スリープ解除、NFCスキャン、赤外線カメラ、HD振動、通知ライト、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。
- * Wiiリモコンは横持ちで、拡張コントローラ(ヌンチャク)やクラシックコントローラーに同時接続してのご使用が可能です。

1. レシーバーをSwitch本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーの背面にある**SYNCボタン**を軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます、接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Switch Pro コントローラー)



カスタマイズ設定

ボタン設定、スティック調整、振動調整、トリガーボタン調整、マクロコマンド等のカスタマイズについては、app.8bitdo.comにアクセスし、Ultimate Softwareをダウンロードして設定を行ってください。

よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

- * 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。
- * 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

NFCと通知ライトは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

レシーバーに接続した後、どのようにWii / WiiU本体に接続しますか。

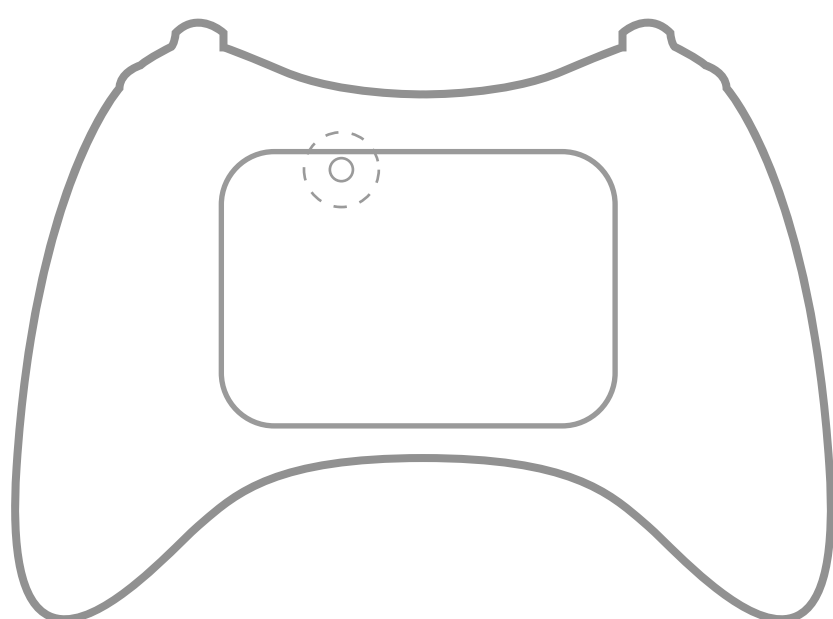
コントローラーの背面にあるSYNCボタンを軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。Wii / WiiU本体のSYNCボタンを押すと接続が完了します。

Wii リモコン / WiiU Pro コントローラー - 使用方法

Windowsデバイスに接続する

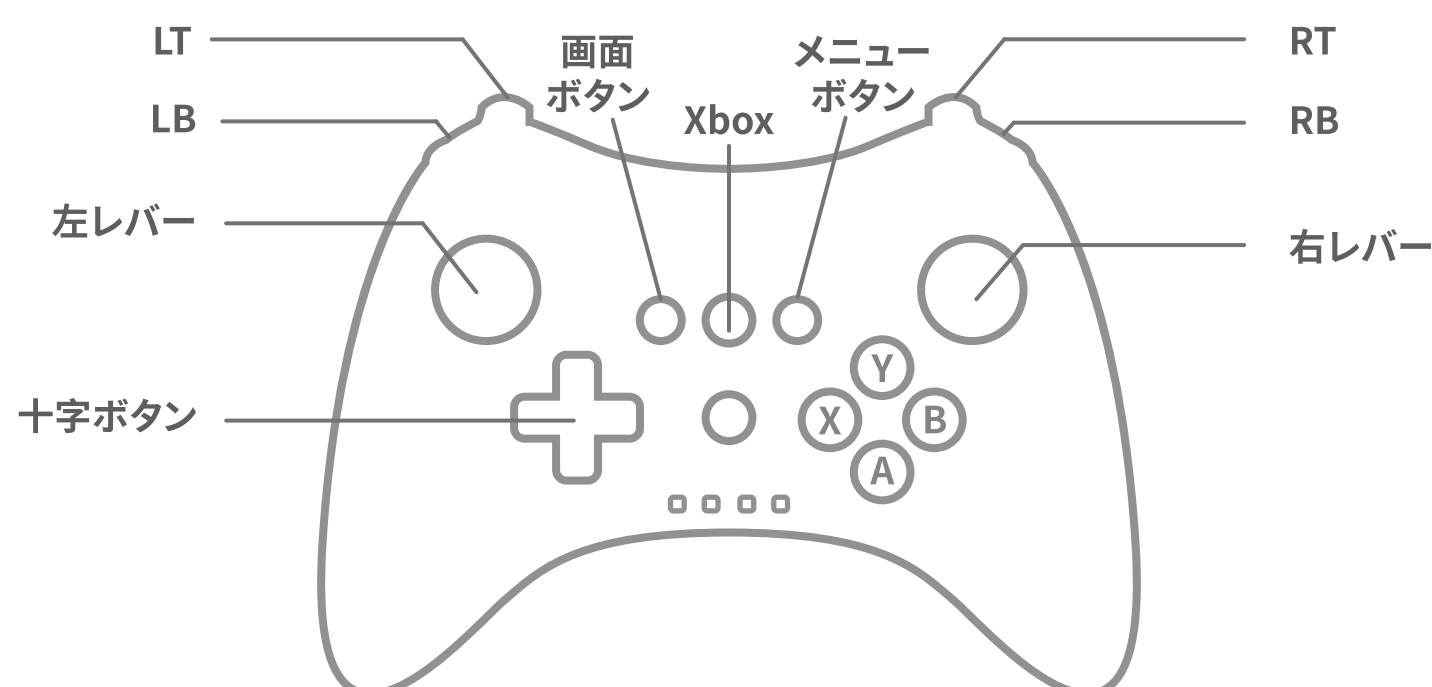
- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 7 SP1 又はそれ以上であることが前提となります。
- * ジャイロセンサー、IR制御等の機能には対応していません。
- * Wiiリモコンは横持ちで、拡張コントローラ(ヌンチャク)やクラシックコントローラーに同時接続してのご使用が可能です。

1. レシーバーをWindowsデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーの背面にある**SYNCボタン**を軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入れると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応 (Xbox コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード

マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード

マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード

マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード

マイナスボタン + L = Switchモード

マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

* 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。

* 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、どのようにWii / WiiU本体に接続しますか。

コントローラーの背面にあるSYNCボタンを軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。Wii / WiiU本体のSYNCボタンを押すと接続が完了します。

NFCは使えませんか。

はい、ご使用になれません。

Wii リモコン / WiiU Pro コントローラー - 使用方法

Androidデバイスに接続する

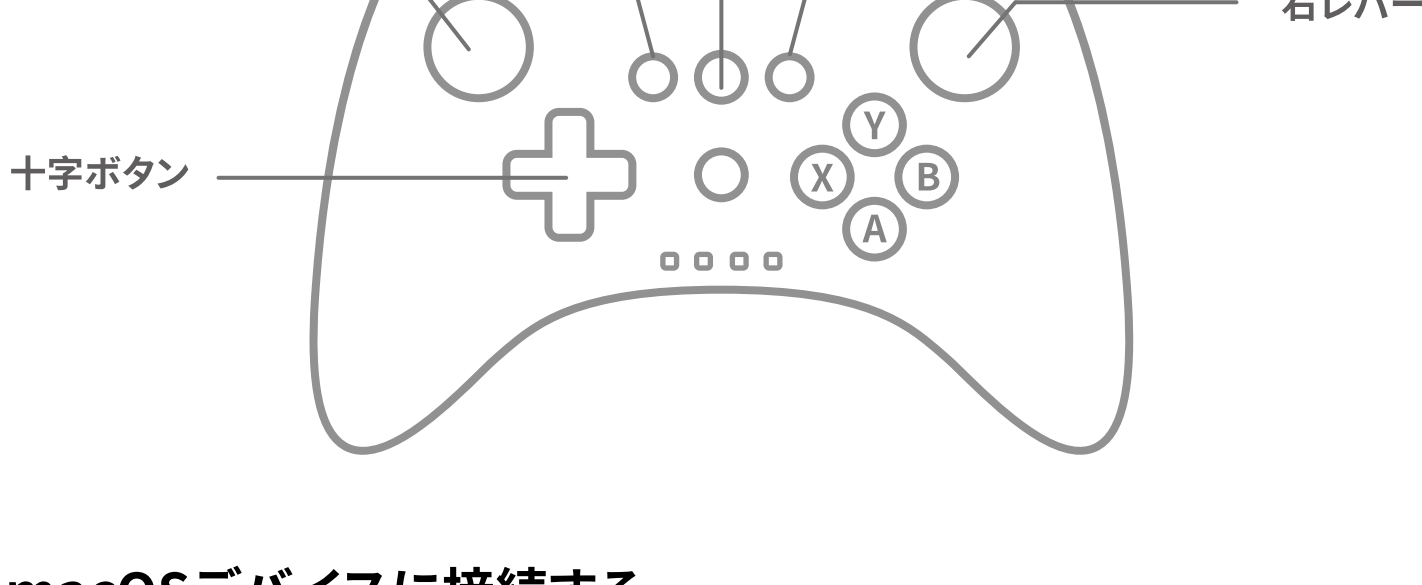
- * Androidデバイスのシステムバージョンが4.0又はそれ以上であることが前提となります。
- * AndroidデバイスにはUSBポートがあること、またはOTGに対応している必要があります。詳細については、デバイスの製造元にお問い合わせください。
- * ジャイロセンサー、IR制御、振動、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。
- * Wiiリモコンは横持ちで、拡張コントローラ(マンチャックやクラシックコントローラー)に同時接続してご使用が可能です。

1. レシーバーをAndroidデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーの背面にある**SYNCボタン**を軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(Androidコントローラー)



macOSデバイスに接続する

- * macOSデバイスのシステムバージョンがmacOS Yosemite (10.10) 又はそれ以上であることが前提となります。
- * ジャイロセンサー、IR制御、振動、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。
- * Wiiリモコンは横持ちで、拡張コントローラ(マンチャック)やクラシックコントローラーに同時接続してのご使用が可能です。

1. レシーバーをmacOSデバイスのUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーの背面にある**SYNCボタン**を軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MFi コントローラー)



PlayStation Classic本体に接続する

- * ジャイロセンサー、IR制御、振動、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。
- * Wiiリモコンは横持ちで、拡張コントローラ(マンチャック)やクラシックコントローラーに同時接続してのご使用が可能です。

1. レシーバーをPS Classic本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーの背面にある**SYNCボタン**を軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみ必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(PS Classicコントローラー)



Mega Drive mini / Genesis mini本体に接続する

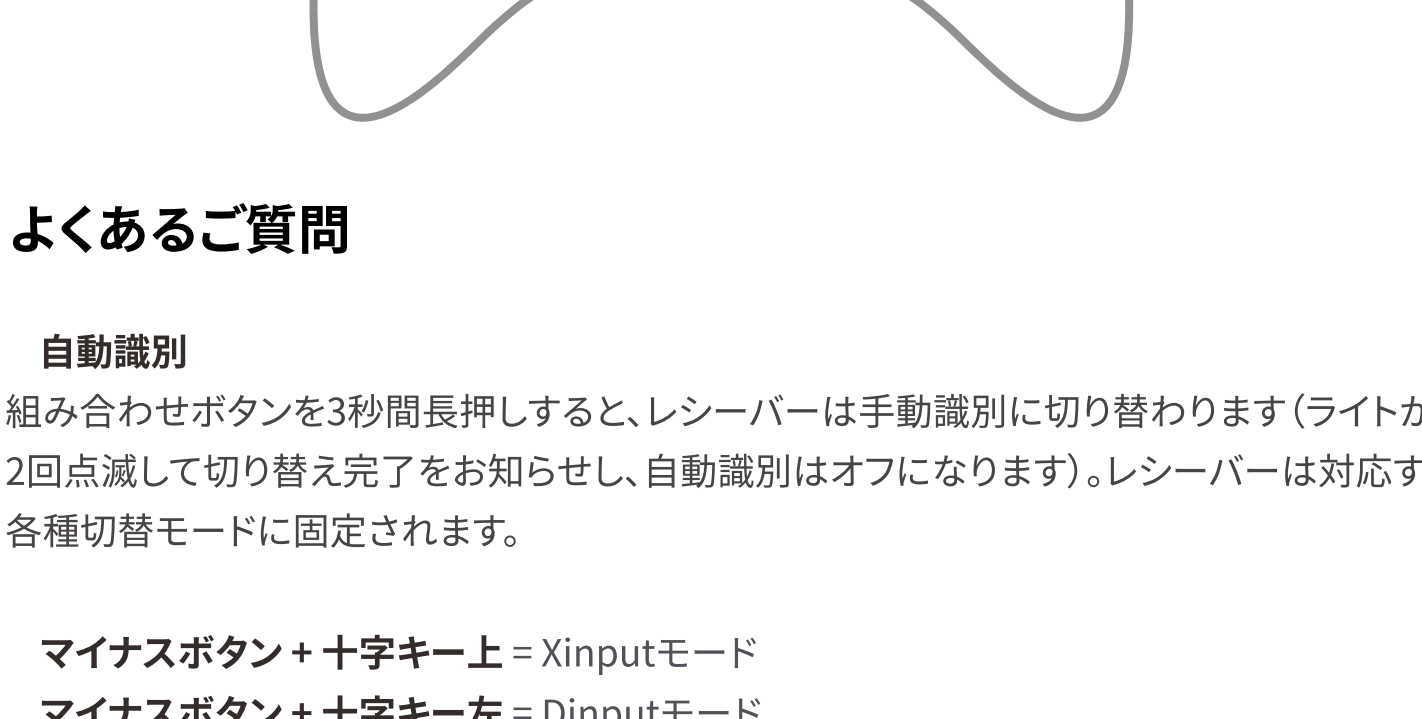
- * ジャイロセンサー、IR制御、振動、プレーヤーライト等の機能には対応しておりません。
- * Wiiリモコンは横持ちで、拡張コントローラ(マンチャック)やクラシックコントローラーに同時接続してのご使用が可能です。

1. レシーバーをMD mini本体のUSBポートに接続します。
2. レシーバーの**ペアリングボタン**を軽く押すと、コントローラー検索中となり、ステータスライトがすばやく点滅します。
3. コントローラーの背面にある**SYNCボタン**を軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。(ペアリングは初回接続時のみが必要で、接続されたことがあるコントローラーは次回から電源を入ると自動的に接続されます)



4. レシーバーとコントローラーが自動的にペアリング接続されるまで待ちます。接続完了後、コントローラーが少し振動し、レシーバーとコントローラーのステータスライトが点灯します。

ボタン位置対応(MD mini コントローラー)



よくあるご質問

自動識別

組み合わせボタンを3秒間長押しすると、レシーバーは手動識別に切り替わります(ライトが2回点滅して切り替え完了をお知らせし、自動識別はオフになります)。レシーバーは対応する各種切替モードに固定されます。

- マイナスボタン + 十字キー上 = Xinputモード
- マイナスボタン + 十字キー左 = Dinputモード
- マイナスボタン + 十字キー右 = Macモード
- マイナスボタン + 十字キー下 = PSCモード
- マイナスボタン + L = Switchモード
- マイナスボタン + 十字キー上 + 十字キー左 = MDモード

* 自動識別はWindowsとSwitchのみに対応しており、その他のモードは手動で切り替える必要があります。

* 手動識別を解除して自動識別を再開するには、レシーバーの**ペアリングボタン**をライトが消灯するまで長押ししてください(この操作を行うと、記憶したコントローラーがキャンセルされます。ご使用の際にはコントローラーを再度ペアリングする必要があります)

レシーバーに接続した後、どのようにWii / WiiU本体に接続しますか。

コントローラーの背面にあるSYNCボタンを軽く押すと、コントローラーが認識可能な状態になり、ライトがすばやく点滅します。Wii / WiiU本体のSYNCボタンを押すと接続が完了します。

NFCは使えません。

はい、ご使用になれません。